



LCD 모니터 사용자 설명서

PhotoVue 촬영 전문 모니터 | SW 시리즈

AOCCOLOR®
Colors You Can Trust

저작권

Copyright © 2023 by BenQ Corporation. All rights reserved. 이 설명서의 어떠한 부분도 BenQ Corporation 의 서면 승인 없이 어떠한 형식이나 수단, 즉 전자적, 기계적, 자기적, 광학적, 화학적, 직접 또는 기타 방법으로 복사 또는 복제되거나, 전송되거나 검색 시스템에 저장 또는 다른 언어나 컴퓨터 언어로 번역될 수 없습니다.

부인

BenQ Corporation 은 이 문서의 내용에 대해 명시적 또는 묵시적인 어떤 표현이나 보증도 하지 않으며, 어떤 특정한 목적에 대한 보증, 상업성 또는 적합성을 부인합니다. 또한, BenQ Corporation 은 필요에 따라 문서를 개정하고 내용을 변경할 권한을 가지며, 변경에 대해 사전 통고하지 않을 권한을 가집니다.

BenQ 깜박임 제거 기술은 모니터 깜박임의 주 원인을 제거하는 DC 디머를 채택해 안정된 백라이트를 유지하여 눈을 더 편안하게 합니다. 깜박임 없음의 성능은 케이블 품질 불량, 불안정한 전원, 신호 간섭, 접지 불량 같은 외부 요인의 영향을 받을 수 있으며, 외부 요인은 위에 언급한 것만이 아닙니다. (깜박임없는 모델에만 적용 가능)

BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



제품 지원

이 문서는 고객에게 가장 최근에 업데이트된 정확한 정보를 제공하는 데 목표를 두므로, 모든 내용이 사전 통보 없이 때때로 수정될 수 있습니다. 이 문서의 최신 버전 및 기타 제품 정보를 보려면 웹사이트를 방문하십시오. 사용할 수 있는 파일은 모델별로 다릅니다.

1. 컴퓨터가 인터넷에 연결되어 있는지 확인하십시오.
2. Support.BenQ.com 에서 로컬 웹사이트를 방문하십시오. 웹 사이트의 배치 및 콘텐츠는 국가 / 지역에 따라 다를 수 있습니다.
 - 사용자 매뉴얼 및 관련 문서
 - 드라이버 및 응용 프로그램
 - (EU만 해당) 분해 정보: 사용자 설명서 다운로드 페이지에서 볼 수 있습니다. 이 문서는 제품을 수리 또는 재활용하기 위해 규정 (EU) 2019/2021 을 바탕으로 제공됩니다. 보증 기간 내의 서비스에 대해서는 항상 현지 고객 서비스 센터에 문의하십시오. 보증 기간이 지난 제품을 수리하려는 경우, 자격을 갖춘 서비스 기술자에게 의뢰하고 호환성을 보장하기 위해 BenQ 로부터 수리 부품을 구하십시오. 제품 분해의 결과를 알지 못하면 분해하지 마십시오. 제품에 대한 분해 정보를 찾을 수 없는 경우, 현지 고객 서비스에 연락해 도움을 받으십시오.

펌웨어 업그레이드

제품을 최대한 활용하기 위해 제품을 최신 펌웨어 버전으로 업그레이드하고 (사용 가능한 경우) 가장 최신 사용자 설명서를 참조할 것을 권장합니다.

모니터를 업그레이드하려면, BenQ 웹사이트에서 **Display QuickKit** 소프트웨어를 다운로드하여 설치하십시오.

- Support.BenQ.com > 모델 이름 > **Software & Driver(소프트웨어 및 드라이버)** > **Display QuickKit**(모니터가 호환되는 경우에만 이용 가능)
- Support.BenQ.com > **Display QuickKit**(가용성은 지역마다 다를 수 있음)

일단 실행되면 소프트웨어 유틸리티가 모니터의 호환성을 자동으로 확인합니다. 지침에 대해서는 소프트웨어 유틸리티의 사용자 설명서를 참조하십시오.

Display QuickKit 와 호환되지 않는 모니터를 사용 중인 경우, 업데이트된 펌웨어 버전이 있는지 궁금하면 BenQ 고객 서비스에 문의하십시오.

고급 소프트웨어

이 제품에서 이용할 수 있는 내장된 기술 및 기능과 별도로, 제품 기능을 향상시키고 확장시킬 수 있는 더 많은 소프트웨어 응용 프로그램이 제공됩니다. 지침에 따라 BenQ 웹사이트에서 소프트웨어 및 사용 설명서를 다운로드하십시오.

• Palette Master Ultimate

Palette Master Ultimate 소프트웨어는 보정을 단순화하고 정확한 색상을 안정적으로 출력합니다. 유연하고 친근한 UI 디자인을 채택하여, 색상 재현에서 사용자의 기호에 맞추는 데 도움을 줍니다. **Palette Master Ultimate** 은 특정 BenQ 모니터에서 색상 엔진을 미세 조정하는 데 사용할 수 있으며 X-Rite/Calibrite/Datacolor 보정기를 완벽하게 지원합니다.

• Paper Color Sync

Paper Color Sync 소프트웨어는 이미지, 컴퓨터, 프린터 간에 색 설정을 동기화하는 데 도움을 주어 인쇄 결과를 예측할 수 있게 합니다.

EPREL 등록 번호 :
SW272Q: 1435113
SW272U: 1435117

Q&A 색인

관심이 있는 주제로부터 시작합니다 .

설정

어떻게 모니터를 설정하고 컵니까 ?

안전 주의 사항	6
모니터 하드웨어 설치 방법	20
모니터 높이 조정	33

화면에서 원치 않는 빛을 어떻게 방지합니까 ?

셰이딩 후드 설치 (선택적인 단계)	28
-----------------------	----

모니터 시야각을 조정하는 방법은 ?

보기 각도 조정	35
----------	----

셰이딩 후드 설치하는 방법은 ?

가로 설치	28
세로 설치	30

모니터를 벽에 설치하는 방법은 ?

모니터 벽면 설치 키트 사용	36
-----------------	----

캘리브레이션 및 이미지 편집

모니터를 보정하는 방법은 ?

셰이딩 후드 설치 (선택적인 단계)	28
Palette Master Ultimate	3

사진 편집 전에 무엇을 할 수 있습니까 ?

셰이딩 후드 설치 (선택적인 단계)	28
적절한 컬러 모드 선택	43
화면과 하드카피 간의 색상 차이를 최소화합니다 (Paper Color Sync)	44

비디오 포스트 - 프로덕션 전에 무엇을 할 수 있습니까 ?

셰이딩 후드 설치 (선택적인 단계)	28
적절한 컬러 모드 선택	43
HDR 기술로 작동	42
SDI 장치 사용	44

화면과 인쇄본 사이에 쉽게 색 일관성을 유지하는 방법은 ?

화면과 하드카피 간의 색상 차이를 최소화합니다 (Paper Color Sync)	44
--	----

입력 소스 및 이미지 디스플레이

입력 소스를 전환하는 방법은 ?

PC 비디오 케이블 연결	22
입력	50

HDR 콘텐츠를 시청하는 방법은 ?

HDR 기술로 작동	42
------------	----

모니터에서 세로 이미지를 보는 방법은 ?

모니터 회전	34
--------	----

서로 다른 두 가지 색 설정의 이미지를 어떻게 미리보니까 ?	
동일한 이미지에서 두 세트의 컬러 설정으로 작업 (GamutDuo)	44
서로 다른 모니터 간에 쉽게 컨트롤을 전환할 수 있습니까 ?	
여러 대의 모니터 사용 (IR 채널 설정)	45
색 설정을 조정하는 방법은 ?	
5 방향 컨트롤러 및 기본 메뉴 조작	38
색상 조절 메뉴	51
현재 디스플레이의 색 데이터를 어떻게 확인합니까 ?	
현재 디스플레이 설정 보기	47

메뉴 및 액세서리

핫키를 자주 사용하는 기능 또는 메뉴에 설정할 수 있습니까 ?	
기능 키 사용자 지정	39
Hotkey Puck G3 사용자 지정	42
OSD 메뉴 사용 방법은 ?	
5 방향 컨트롤러 및 기본 메뉴 조작	38
메인 메뉴 탐색	49
각 색상 모드에 어떤 메뉴 옵션을 사용할 수 있습니까 ?	
각 컬러 모드에 사용할 수 있는 메뉴 옵션	54
내 모니터 메뉴를 사용자 지정할 수 있습니까 ?	
효과적으로 작업하기 위해 모니터 메뉴 사용자 지정	45
모니터의 USB-C™ 포트를 통해 내 장치를 충전할 수 있습니까 ?	
모니터의 USB-C™ 포트의 전원 공급	19

유지 보수 및 제품 지원

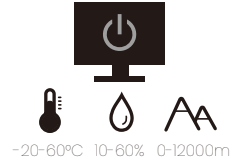
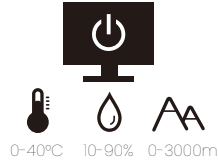
모니터를 청소하는 방법은 ?	
관리 및 청소	8
LCD 화면 청소 (SW272 만 해당)	10
오랫동안 사용하지 않을 때 모니터를 보관하는 방법은 ?	
스탠드 및 받침대를 제거하는 방법	27
관리 및 청소	8
지원이 더 필요합니다 .	
제품 지원	3
서비스	8

안전 주의 사항

전원 안전



모니터의 최고 성능과 긴 수명을 위해 아래 안전 지침을 따르십시오 .



- AC 플러그는 이 장비와 AC 공급 장치를 분리합니다 .
- 전원 공급 코드는 플러그 사용이 가능한 장비에서 전원 연결을 끊는 장치 역할을 합니다 . 콘센트는 장비 근처에 있고 쉽게 액세스할 수 있어야 합니다 .
- 이 제품은 표시된 레이블에 지정된 전원 종류로 작동해야 합니다 . 사용 가능한 전원 종류를 확실히 알 수 없는 경우에는 대리점이나 지역 전기 회사에 문의하십시오 .
- 클래스 I 플러그 가능한 장비 Type A 는 보호 접지에 연결되어야 합니다 .
- H03VV-F 또는 H05VV-F, 2G 또는 3G, 0.75 mm² 와 같거나 그 이상인 승인된 전원 코드를 사용해야 합니다 .
- BenQ 에서 제공한 전원 코드만 사용하십시오 . 손상되거나 낡은 전원 코드는 사용하지 마십시오 .
- 모니터 손상을 방지하기 위해 전원 공급이 불안정한 지역에서는 모니터를 사용하지 마십시오 .
- 모니터를 켜기 전에 전원 코드를 접지 전원 콘센트에 연결하십시오 .
- 연장 코드 (멀티 콘센트) 로 모니터를 사용하는 경우에는 위험 방지를 위해 총 전기 부하를 확인하십시오 .
- 전원 코드를 빼기 전에는 항상 모니터를 끄십시오 .

어댑터가 있는 모델의 경우 :

- LCD 모니터와 함께 제공된 전원 어댑터만 사용하십시오 . 다른 종류의 전원 어댑터를 사용하면 오작동하거나 위험할 수 있습니다 .
- 장치 작동 또는 배터리 충전용으로 사용하는 경우 어댑터 주변에 통풍이 되도록 하십시오 . 종이나 다른 물질로 전원 어댑터를 덮지 마십시오 . 냉각 기능이 저하될 수 있습니다 . 전원 어댑터는 이동용 케이스에 넣은 상태로 사용하지 마십시오 .
- 전원 어댑터는 알맞은 전원 소스에 연결하십시오 .
- 전원 어댑터를 수리하지 마십시오 . 내부에 서비스 부품이 없습니다 . 어댑터가 손상되거나 과도한 습기에 노출된 경우 장치를 교체하십시오 .

설치

- 다음 환경 하에서 모니터를 사용하지 마십시오 .
 - 너무 높거나 낮은 온도 또는 직사광선 환경
 - 먼지가 있는 곳
 - 습도가 높거나 비에 노출되어 있거나 물 근처
 - 자동차 , 버스 , 기차 및 다른 철도 차량 등으로 인한 진동에 노출된 환경
 - 난방기 , 히터 , 연료 스토브 및 기타 열 발생 장치 (오디오 증폭기 포함) 와 같은 열 애플리케이션 근처
 - 알맞은 통풍 장치 없이 막힌 곳 (예 : 벽장 또는 책장)
 - 표면이 평평하지 않거나 기울어진 곳
 - 화학 물질이나 연기에 노출된 곳

- 모니터는 주의하여 옮기십시오 .
- 사용자의 안전과 모니터 손상 방지를 위해 모니터에 무거운 물체를 올리지 마십시오 .
- 아이들이 모니터에 매달리거나 올라가지 않도록 하십시오 .
- 모든 포장 재료는 아이들 손이 닿지 않는 곳에 보관하십시오 .

작동

- 시력 보호를 위해 사용자 설명서를 참조하여 알맞은 화면 해상도와 시청 거리를 설정하십시오 .
- 모니터를 사용하는 동안에는 정기적으로 휴식을 취하여 눈의 피로를 줄이십시오 .
- 다음 작업 중 하나를 오랫동안 수행하지 마십시오 . 그렇지 않으면 화재 표시가 나타날 수 있습니다 .
 - 화면 전체를 차지하지 않는 이미지를 재생합니다 .
 - 화면에 정지 이미지를 표시합니다 .
- 모니터 손상을 방지하기 위해 손가락 , 펜 또는 다른 날카로운 개체로 모니터 패널을 만지지 마십시오 .
- 비디오 커넥터 꽂기와 빼기를 너무 자주 반복하면 모니터가 손상될 수 있습니다 .
- 이 모니터는 개인용으로 제작되었습니다 . 공용 장소나 사용이 불편한 환경에서 사용하는 경우에는 가까운 BenQ 서비스 센터로 도움을 요청하십시오 .
- 전기 충격을 방지하기 위해 모니터를 분해하거나 수리하지 마십시오 .
- 모니터에서 악취가 나거나 비정상적인 소리가 들리면 즉시 가까운 BenQ 서비스 센터로 도움을 요청하십시오 .

주의

- 사용자와 모니터 사이의 거리는 화면 대각선 너비의 2.5 ~ 3 배여야 합니다 .
- 화면을 장시간 쳐다보면 눈이 피로하고 시력에 저하될 수 있습니다 . 제품 사용 시 1 시간마다 5 ~ 10 분 동안 눈을 쉬게 하십시오 .
- 먼 곳의 사물에 초점을 맞추어서 눈 긴장을 줄이십시오 .
- 눈을 자주 깜박이고 움직이면 눈이 마르는 것을 방지하는 데 도움이 됩니다 .

리모컨 안전 주의 사항 (리모컨이 제공되는 경우에 해당)

- 리모컨을 직사열 , 습기 및 화기가 있는 곳에 두지 마십시오 .
- 리모컨을 떨어뜨리지 마십시오 .
- 리모컨을 물이나 습기에 닿지 않게 하십시오 . 이를 어길 경우 작동 불량을 일으킬 수 있습니다 .
- 제품의 리모컨 센서와 리모컨 사이에 놓인 물건이 없는지 확인하십시오 .
- 리모컨을 오랜 동안 사용하지 않을 경우 배터리를 제거하십시오 .

배터리 안전 주의 (리모컨이 제공되는 경우에 해당)

올바른 배터리를 사용하지 않으면 화학물질이 누출되거나 폭발이 일어날 수 있습니다 . 다음 사항에 유의하십시오 :

- 배터리의 양극과 음극을 배터리 장착부에 표시된 방향에 맞게 삽입했는지 항상 확인하십시오 .
- 배터리는 종류별로 특성이 다릅니다 . 서로 다른 배터리를 섞어 사용하지 마십시오 .
- 오래된 배터리와 새 배터리를 같이 사용하지 마십시오 . 오래된 배터리와 새 배터리를 섞어 사용하면 배터리 수명이 단축되거나 오래된 배터리에서 화학물질이 유출될 수 있습니다 .
- 배터리가 작동하지 않으면 즉시 교체하십시오 .
- 배터리에서 유출된 화학물질은 피부에 손상을 줄 수 있습니다 . 배터리에서 화학물질이 흘러나온 경우 즉시 마른 천으로 닦아내고 가능한 빨리 배터리를 교체하십시오 .

- 보관 조건의 변화로 인해 제품에 포함된 배터리의 수명이 단축될 수도 있습니다. 처음 사용 후 3개월 내 또는 그 이전에 가능한 빨리 교체하십시오 .
- 배터리 재활용이나 폐기에 관한 현지 규정이 있을 수 있습니다 . 현지 규정을 참조하거나 폐기물 처리 업체에 문의하십시오 .

제공된 리모컨에 코인 / 버튼 셀 배터리가 들어 있는 경우 , 다음 사항에도 유의하십시오 .

- 배터리를 삼키지 마십시오 . 화학물질 화상 위험이 있습니다 .
- 이 제품과 함께 제공된 리모컨에는 코인 / 버튼 셀 배터리가 들어 있습니다 . 코인 / 버튼 셀 배터리를 삼키면 2 시간 내에 심각한 체내 화상을 일으키고 죽음에 이를 수 있습니다 .
- 새 배터리 및 사용된 배터리를 아이들로부터 멀리 두십시오 . 배터리 장착부가 완전하게 닫히지 않는 경우에는 제품 사용을 중단하고 아이들로부터 멀리 두십시오 .
- 배터리를 삼켰거나 체내에 들어갔다고 생각되면 즉시 의사에게 조치를 받으십시오 .

관리 및 청소

- 바닥이나 책상 표면에 직접 닿도록 모니터를 얹어 놓지 마십시오 . 그렇지 않으면 패널 표면이 긁힐 수 있습니다 .
- 작동하기 전에 건물 구조물에 장비를 고정해야 합니다 .
 - (벽 또는 천정 설치를 지원하는 모델의 경우)
 - 모니터와 모니터 설치 키트를 표면이 편평한 벽면에 설치하십시오 .
 - 벽면 재질과 표준 벽면 설치 브래킷 (별도 구매) 이 모니터의 무게를 지탱할 수 있을 정도로 튼튼한지 확인하십시오 .
 - LCD 모니터의 케이블 연결을 끊기 전에 모니터 전원을 끄십시오 .
- 청소하기 전에 항상 전원 콘센트에서 제품의 플러그를 빼십시오 . LCD 모니터 표면은 보풀이 없고 마찰을 일으키지 않는 옷감으로 닦으십시오 . 액체나 에어졸 , 유리 클린저 등을 사용하지 마십시오 .
- (SW272 만 해당) 모니터 화면 청소에 대한 자세한 내용은 [LCD 화면 청소 \(SW272 만 해당 \) , 페이지 10](#) 을 참조하십시오 .
- 뒷면의 슬롯과 구멍 또는 캐비닛의 위쪽은 통풍구입니다 . 이곳을 막거나 덮지 마십시오 . 모니터를 난방기나 열기구 위 또는 근처에 두지 말고 통풍이 안되는 밀폐된 곳에 두지 마십시오 .
- 사용자의 안전과 모니터 손상 방지를 위해 모니터에 무거운 물체를 올리지 마십시오 .
- 나중에 모니터를 옮겨야 할 경우에 사용할 수 있도록 박스와 포장을 보관하십시오 .
- 제품 레이블에 나온 정격 전력 , 제조 날짜 및 식별 표시에 관한 정보를 참조하십시오 .

서비스

- 이 제품을 직접 수리하지 마십시오 . 제품 커버를 직접 열거나 제거하면 위험한 전압이나 기타 위험에 노출될 수 있습니다 . 위에 설명한 오용 또는 떨어뜨리기나 부적절한 처리로 인한 사고가 발생하면 공인 서비스 직원에게 서비스를 요청하십시오 .
- 전원 코드 , 연결 케이블 , 리모컨 또는 전원 어댑터 교체에 대해서는 BenQ 고객 서비스에 문의하십시오 .
- 추가적인 지원을 받으려면 구매한 곳에 연락하거나 Support.BenQ.com 에서 현지 웹사이트를 방문하십시오 .






SupportBenQ.com

일반 보증 정보

다음 조건 하에서는 모니터 보증이 무효가 될 수 있습니다 :

- 보증 서비스에 필요한 문서가 무단으로 변경되었거나 불법인 경우
- 제품의 모델 번호나 생산 번호가 변경, 삭제, 제거되거나 불법으로 만들어진 경우
- 불법 서비스 조직이나 개인에 의해 수리, 수정 또는 변경된 경우
- 모니터의 부적절한 보관으로 인해 손상이 발생한 경우(불가항력, 직사광선, 물, 불에 직접 노출 등을 포함하지만 이에 국한되지는 않음).
- 모니터 외부의 외부 신호 (예 : 안테나, 케이블 TV) 로 인해 수신 문제가 발생한 경우
- 모니터 남용 또는 오용으로 인해 결함이 발생한 경우 .
- 원래 판매 지역 이외의 위치로 모니터를 이동한 경우 모니터를 사용하기 전에 해당 지역의 기술 표준과 호환되는지 확인하는 것은 전적으로 사용자의 책임입니다 . 이렇게 하지 않은 경우 제품이 손상될 수 있으며 , 이 경우 수리 비용은 사용자가 지불해야 합니다 .
- 공장 출하 시 제공하지 않은 소프트웨어 , 부품 및 / 또는 정품이 아닌 액세서리를 사용함으로 인해 발생하는 모든 문제 (예 : 데이터 손실 , 시스템 고장) 는 전적으로 사용자의 책임입니다 .
- 전기 충격이나 화재의 위험을 피하기 위해 이 장치에 정품 액세서리 (예 : 전원 케이블) 만을 사용하십시오 .

인쇄 기호 설명

아이콘 / 기호	항목	의미
	경고	주로 오용, 잘못된 조작이나 행동으로 인한 부품 또는 데이터 손상이나 신체 상해를 방지하기 위한 정보 .
	팁	작업을 완료하는 데 유용한 정보 .
	참고	보충 정보 .

이 설명서에서 , 메뉴에 도달하는 데 필요한 단계는 강조되어 표시됩니다 . 예 : **메뉴 > 시스템 > 인포메이션** .

LCD 화면 청소 (SW272 만 해당)



모니터의 최고 성능과 긴 수명을 위해 아래 안전 지침을 따르십시오.

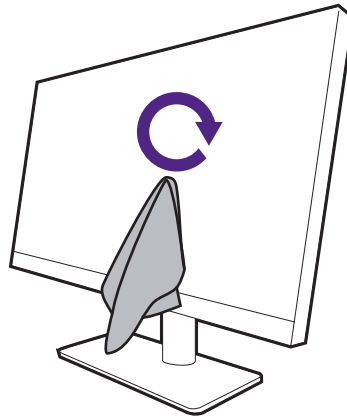
모니터 패널에는 특수한 눈부심 방지 코팅이 되어 있으므로 모니터를 주의해서 사용하고 청소하십시오.

- 모니터 화면의 얼룩은 눈에 띄어 보일 수 있습니다. 모니터를 사용하거나 청소할 때 주의하고 화면에 기름이나 먼지가 묻지 않도록 주의하십시오.
- 정상적으로 사용할 때 생기는 지문이나 먼지는 제공된 청소용 천으로 닦아낼 수 있습니다.
- 화면 표면을 부드럽고 조심스럽게 청소하십시오. 세게 문지르면 스크린 코팅이 손상될 수 있습니다. 아래 지침을 따라 적절하게 화면을 청소하십시오.

화면 청소용 천 사용 (권장됨)

제품 패키지에 화면 청소용 천이 하나 들어 있습니다. 제공된 청소용 천을 사용하여 모니터 화면을 청소할 것을 강력하게 권장합니다. 롤러는 재사용할 수 있고, 빨 수 있으며, 액체가 없는 친환경 제품입니다.

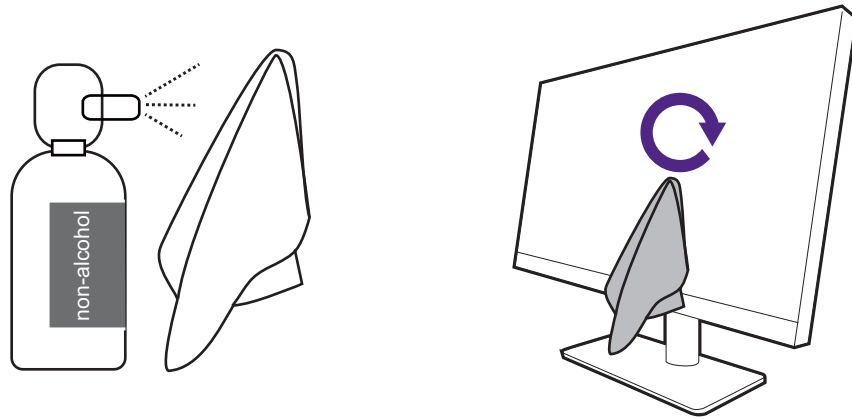
1. 청소하기 전에 전원 콘센트에서 모니터의 플러그를 빼십시오.
2. 화면 긁힘을 방지하기 위해 롤러 표면에 날카로운 찌꺼기가 없는지 확인하십시오.
3. 모니터 테두리를 잡고 화면에 과도한 힘을 가하지 마십시오.
4. 제공된 청소용 천이 깨끗하고 건조한지 확인하십시오. 천의 작고 깨끗한 부분을 먼저 사용하여 화면의 얼룩진 부분을 원을 그리며 부드럽게 닦아내십시오. 여전히 깨끗하지 않은 경우, 천의 깨끗한 다른 부분을 사용하여 기름이 주변에 퍼지지 않도록 하면서 계속 닦으십시오. 천의 양쪽 부분이 모두 사용되고 더러워진 경우, 천을 적절히 세탁하고 건조시키십시오.



청소용 천 돌레의 솔기가 화면 표면을 손상시키는 것을 방지하기 위해, 청소용 천의 가장자리로 화면을 닦지 마십시오.

5. 필요한 경우, 제공된 청소용 천의 깨끗한 작은 부분에 무알콜 화면 클리너를 한 방울 떨어뜨리고, 얼룩진 부분을 원을 그리며 부드럽게 닦아내십시오. 자세한 내용은 [화면 클리너 사용 \(별도 구매\)](#), [페이지 11](#) 를 참조하십시오.

6. 천의 깨끗한 부분을 사용하여 화면의 물기를 완전히 닦아냅니다. 여전히 깨끗하지 않은 경우, 천의 깨끗한 다른 부분을 사용하여 기름이 주변에 퍼지지 않도록 하면서 계속 닦으십시오. 화면이 깨끗해질 때까지 이 과정을 반복합니다.



7. 청소용 천은 여러 번 사용하면 더러워지고 화면이 제대로 청소되지 않을 수 있습니다. 세제로 빨고 필요한 경우 찌꺼기를 손으로 떼어내십시오. 마를 때까지 롤러를 서늘한 곳에 두십시오. 완전히 말랐는지 확인한 다음 사용하십시오.

화면 클리너 사용 (별도 구매)

- 물기가 있고 알코올이 없는 화면 청소용 걸레를 사용하십시오. 기름 및 손자국을 손쉽게 닦아낼 수 있습니다.
- 무알코올 화면 클리너 키트를 사용하십시오. 화면 클리너 키트와 함께 제공된 극세사 직물에 스프레이를 뿌린 다음 화면의 얼룩을 닦아내십시오. 어떤 것도 화면에 직접 뿌리지 마십시오.
- 화면과 베젤 사이의 틈에 액체가 들어가지 않도록 하십시오. 모니터 안에 액체가 들어가면 단락이 발생할 수 있습니다.



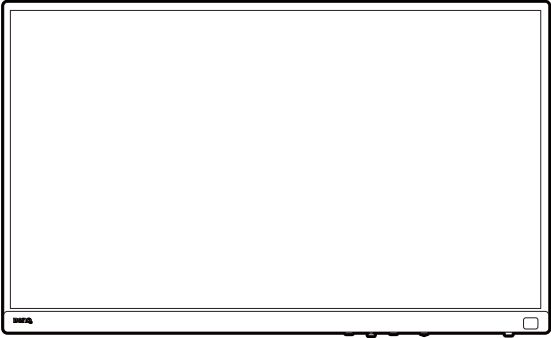
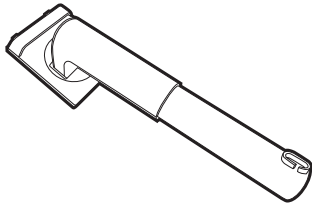
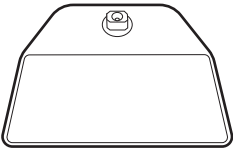
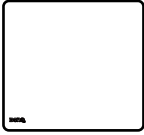
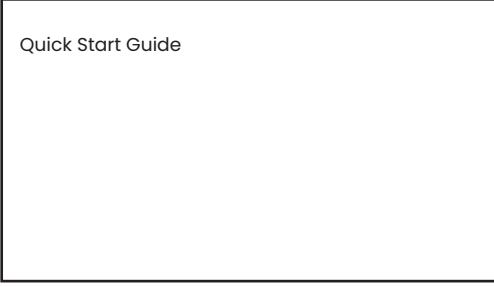


목차

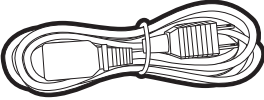
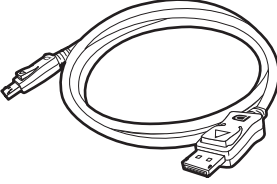
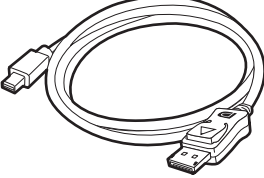
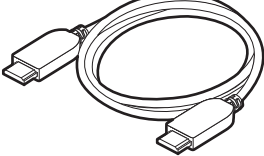
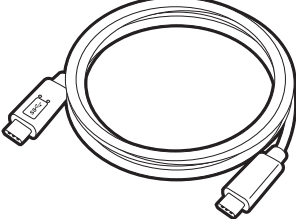
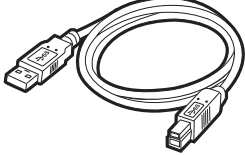
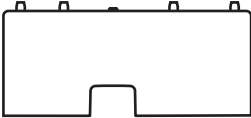
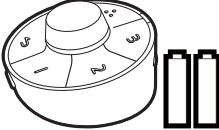
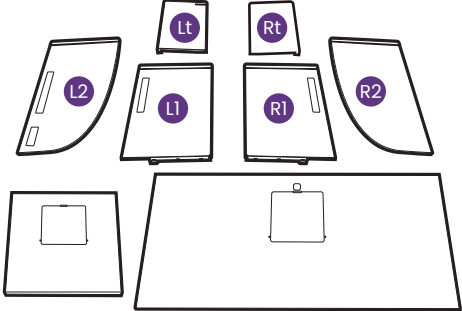
저작권	2
제품 지원	3
펌웨어 업그레이드	3
고급 소프트웨어	3
Q&A 색인	4
안전 주의 사항	6
전원 안전	6
설치	6
작동	7
리모컨 안전 주의 사항 (리모컨이 제공되는 경우에 해당)	7
배터리 안전 주의 (리모컨이 제공되는 경우에 해당)	7
관리 및 청소	8
서비스	8
일반 보증 정보	9
LCD 화면 청소 (SW272 만 해당)	10
화면 청소용 천 사용 (권장됨)	10
화면 클리너 사용 (별도 구매)	11
시작하기	14
모니터 살펴보기	17
앞면 보기	17
뒷면 보기	17
연결	18
Hotkey Puck G3 에 배터리 설치	19
모니터 하드웨어 설치 방법	20
스탠드 및 받침대를 제거하는 방법	27
셰이딩 후드 설치 (선택적인 단계)	28
모니터 높이 조정	33
모니터 회전	34
보기 각도 조정	35
모니터 벽면 설치 키트 사용	36
모니터 조정 방법	37
제어 패널	37
5 방향 컨트롤러 및 기본 메뉴 조작	38
Hotkey Puck G3 및 유효 범위	40
Hotkey Puck G3 와 그 기본 조작	40
Mac 시리즈 제품에 사용하기	42
HDR 기술로 작동	42
디스플레이 색상 조정	43
디스플레이 모드 조정	43

적절한 컬러 모드 선택	43
화면과 하드카피 간의 색상 차이를 최소화합니다 (Paper Color Sync)	44
SDI 장치 사용	44
동일한 이미지에서 두 세트의 컬러 설정으로 작업 (GamutDuo)	44
효과적으로 작업하기 위해 모니터 메뉴 사용자 지정	45
여러 대의 모니터 사용 (IR 채널 설정)	45
현재 디스플레이 설정 보기	47
메인 메뉴 탐색	49
디스플레이 메뉴	50
색상 조절 메뉴	51
GamutDuo 메뉴	55
시스템 메뉴	57
사용자 지정 키 메뉴	61
인포메이션 메뉴	63
문제 해결	64
자주 묻는 질문 (FAQ)	64
추가 도움이 필요하십니까?	66

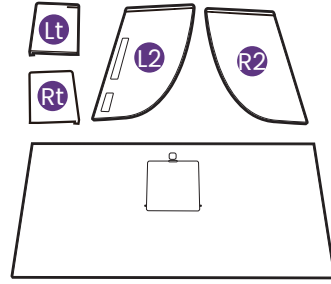
시작하기

패키지를 풀 때 다음 항목이 있는지 확인하십시오 . 이 중 하나라도 없거나 손상되었으면 구입처에 다시 제공해줄 것을 요청하십시오 .

BenQ LCD 모니터	
모니터 스탠드	
모니터 받침	
화면 청소용 천	
퀵 스타트 가이드 (모니터 화면에 부착됨 .)	
중요한 안전 지침	
규정서	

<p>전원 코드 (제공되는 항목은 모델 또는 지역에 따라 다를 수 있습니다.)</p>	
<p>비디오 케이블 : DP</p>	
<p>비디오 케이블 : DP - mini DP (옵션 액세서리)</p>	
<p>비디오 케이블 : HDMI</p>	
<p>USB 케이블 : USB-C™</p>	
<p>USB 케이블</p>	
<p>I/O 덮개</p>	
<p>Hotkey Puck G3 (두 개의 AAA 아연 탄소 배터리 포함)</p>	
<p>셰이딩 후드 (SW272U 만 해당)</p>	

가로 방향용 셰이딩 후드
(SW272Q 만 해당)



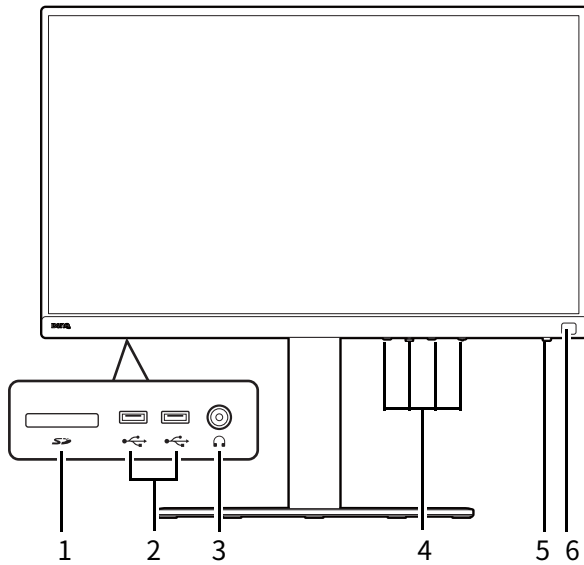
- 사용 가능한 액세서리와 여기에 나온 그림은 실제 내용이나 귀하의 지역에 제공되는 제품에 따라 다를 수 있습니다. 패키지 내용물은 사전 통지 없이 변경될 수 있습니다. 제품과 함께 제공되지 않은 케이블은 별도로 구매하실 수 있습니다.
- 나중에 모니터를 옮겨야 할 경우에 사용할 수 있도록 박스와 포장을 보관하십시오. 모니터를 고정시키는 스티로폼을 사용하면 운반할 때 모니터를 보호할 수 있어서 좋습니다.
- 액세서리와 케이블은 해당 지역에 공급되는 제품에 따라 포함되어 있거나 별도로 판매할 수 있습니다.



제품과 액세서리는 항상 어린이의 손이 닿지 않는 곳에 보관하십시오.

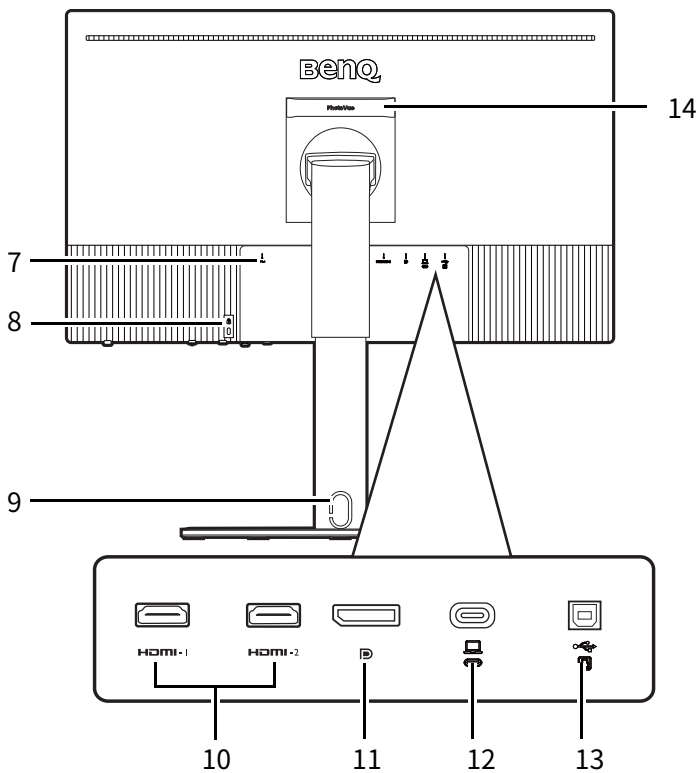
모니터 살펴보기

앞면 보기



1. SD 카드 슬롯
2. USB 포트 (다운스트림, USB 장치에 연결)
3. 헤드폰 잭
4. 제어 단추
5. 전원 단추 및 전원 LED 표시기
6. IR 센서 (Hotkey Puck G3 용)

뒷면 보기



7. AC 전원 입력 잭
8. Kensington 잠금 슬롯
9. 케이블 관리 구멍
10. HDMI 소켓
11. DisplayPort 소켓
12. USB-C™ 포트 (비디오, 데이터 전송 및 최대 90 W 전원 공급용)
13. USB 포트 (업스트림, PC에 연결)
14. 핸들

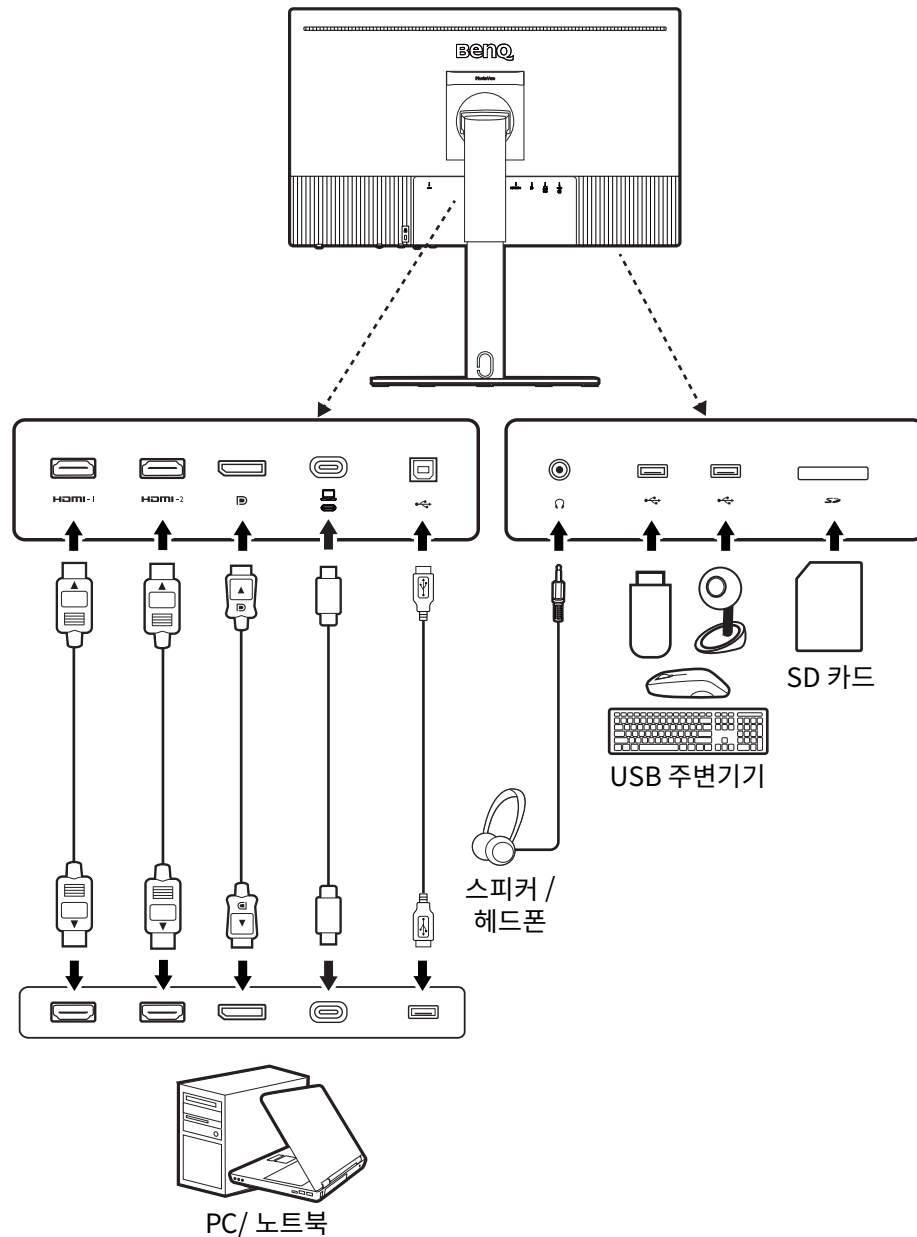


- 제품 사양에 따라, 지원되는 해상도 및 타이밍이 다를 수 있습니다.
- 모델에 따라 위 그림이 달라질 수 있습니다.
- 그림이 해당 지역에서 공급되는 제품과 다를 수 있습니다.

연결

아래의 연결 그림은 단순한 참조 목적으로 제공됩니다. 제품과 함께 제공되지 않은 케이블은 별도로 구매하실 수 있습니다.

연결 방법에 대한 자세한 내용은 22 - 24 페이지를 참조하십시오.



USB-C™ 기술 제한 사항으로 인해, USB 전송 속도는 선택된 재생 빈도에 의해서만 결정됩니다. 자세한 내용은 [USB-C 구성, 페이지 59](#) 를 참조하십시오.

모니터의 USB-C™ 포트의 전원 공급

전원 공급 기능이 있는 경우, 모니터는 연결된 USB-C™ 장치에 전원을 공급하는 데 유용합니다.

USB-C™ 전원 공급
5V / 3A
9V / 3A
12V / 3A
15V / 3A
20V / 4.5A

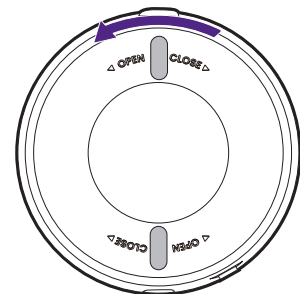
- 연결된 장치에는 USB 전원 공급을 통해 충전 기능을 지원하는 USB-C™ 커넥터가 있어야 합니다.
- 모니터가 절전 모드에 있는 경우에도 연결된 장치는 USB-C™ 포트를 통해 충전할 수 있습니다. (*)
- USB 전원 공급은 최대 90W 입니다. 연결된 장치가 작동 시 또는 부팅될 때 90W 이상 필요한 경우 (배터리가 방전되었을 때) 장치와 함께 제공된 원래 전원 어댑터를 사용하십시오.
- 정보는 표준 테스트 조건을 바탕으로 한 것이고 참고 목적으로만 제공됩니다. 사용자 환경이 다르기 때문에 호환성은 보장되지 않습니다. 별도로 구매한 USB-C™ 케이블을 사용하는 경우, 케이블이 USB-IF에 의해 인증을 받았는지, 그리고 전원 공급 및 비디오/오디오/데이터 전송 기능을 완전히 갖추고 있는지 확인하십시오.



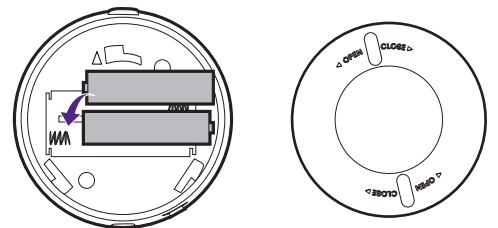
*: 빠른 깨우기 기능이 활성화되어 있을 때 모니터 절전 모드에서 USB-C™ 을 통해 충전할 수 있습니다. 시스템 > 빠른 깨우기로 이동한 다음 켜기를 선택합니다.

Hotkey Puck G3 에 배터리 설치

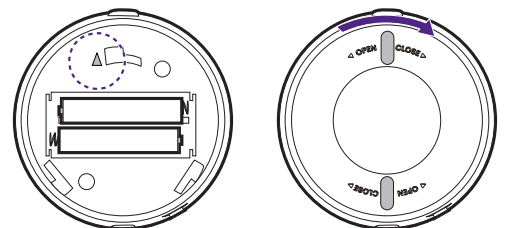
1. 배터리 덮개를 반시계 방향으로 돌려 배터리 덮개를 제거합니다.



2. 제공된 두 개의 AAA 아연 탄소 배터리를 배터리 홀더에 바르게 삽입합니다.



3. 배터리 덮개를 다시 부착합니다. 덮개 내부 화살표와 Hotkey Puck G3 에 있는 화살표가 잘 맞춰졌는지 확인하십시오. 더 이상 돌아가지 않을 때까지 배터리 덮개를 시계 방향으로 돌립니다.



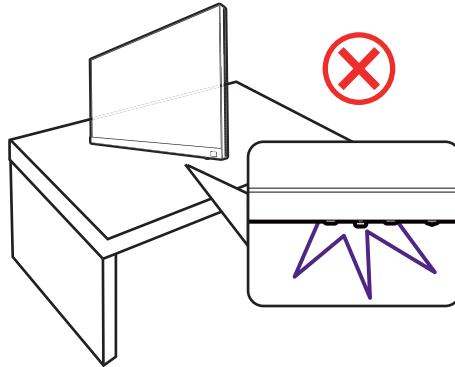
- 배터리는 아이들 손이 닿지 않는 곳에 보관하십시오.
- Hotkey Puck G3 를 장시간 동안 사용하지 않을 때는 배터리를 빼 놓으십시오.

모니터 하드웨어 설치 방법

- 컴퓨터가 켜진 경우는 계속하기 전에 컴퓨터를 끄십시오.
지시가 있을 때까지 모니터의 전원을 켜거나 플러그를 꽂지 마십시오.
- 아래 그림은 단순한 참조 목적으로 제공됩니다. 위치와 사용 가능한 입력 및 출력 잭은 구입한 모델에 따라 다릅니다.
- 지원되는 타이밍은 입력 신호에 따라 다릅니다. 웹사이트에서 **Resolution file (해상도 파일)** 을 다운로드합니다 ([제품 지원](#), [페이지 3](#) 참조). 자세한 내용은 **Resolution file (해상도 파일)** 에서 "사전 설정 디스플레이 모드" 를 참조하십시오.

! 화면 표면을 손가락으로 누르지 마십시오.

! 스탠드 암 및 받침대가 없는 상태로 모니터를 데스크나 바닥에 세워놓지 마십시오. 전면 베젤 하단에 있는 조절기들은 모니터 무게를 견디도록 설계되지 않았으므로 손상을 입을 수 있습니다.

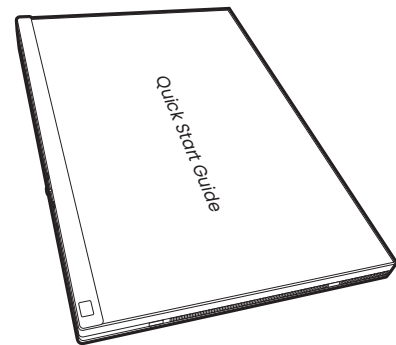


1. 모니터 받침을 부착하십시오.

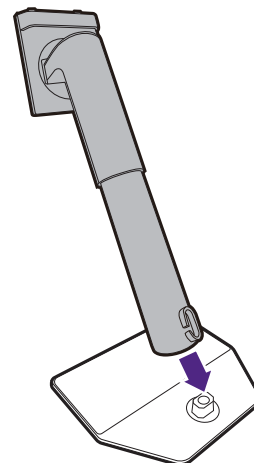
- 모니터에 손상이 가지 않도록 주의하십시오. 스테이플러나 마우스와 같은 물체 위에 화면 표면을 두면 유리가 깨지거나 LCD 기판에 손상이 가며 보증이 무효가 될 수 있습니다. 책상 위에서 모니터를 미끄러지게 하거나 스치면 모니터 주변과 컨트롤에 자국이 나거나 손상이 생깁니다.

모니터와 화면을 보호할 수 있도록 책상 위를 깨끗하고 평평하게 한 후에 모니터 포장 백과 같은 부드럽고 폭신한 물체를 두십시오.

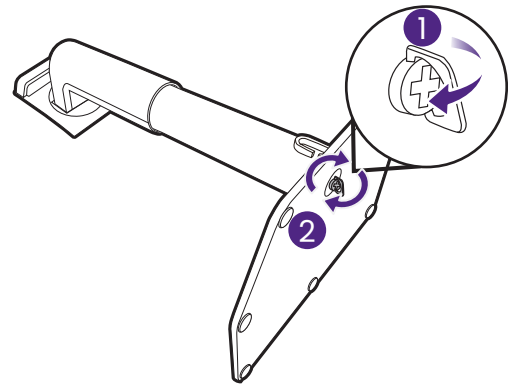
평평하고 깨끗하며 패드를 놓은 표면에 화면이 위로 향하도록 놓고 퀵 스타트 가이드에 인쇄된 지침을 따르십시오.



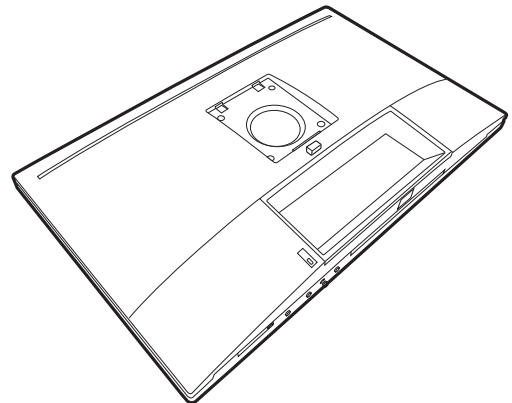
그림에 나타난 것처럼, 모니터 스탠드를 모니터 베이스에 연결합니다.



그림과 같이 모니터 스탠드의 하단에 있는 나비 나사 리드를 올리고 나비 나사를 조입니다.
리드를 다시 밀니다.

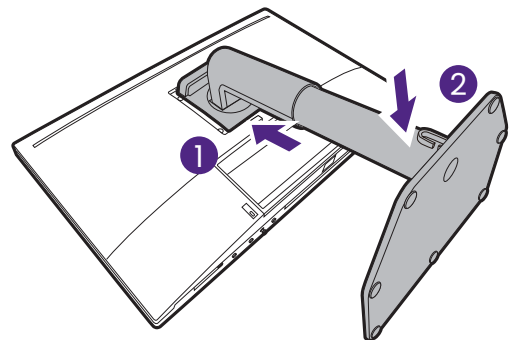


화면을 천천히 뒤집어 놓고 모니터 스탠드 암과 받침대를 설치하십시오.

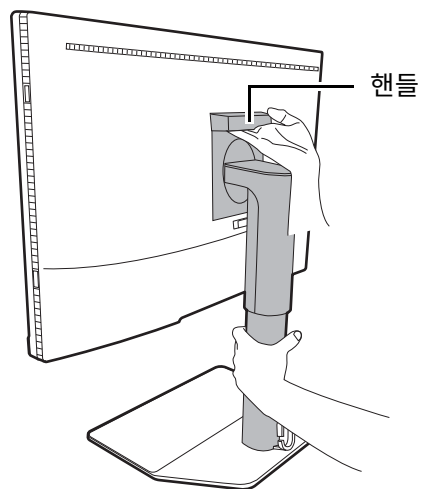


스탠드 암과 모니터를 맞추어 정렬한 (1) 다음 제자리에 맞는 소리가 날 때까지 함께 미십시오 (2).

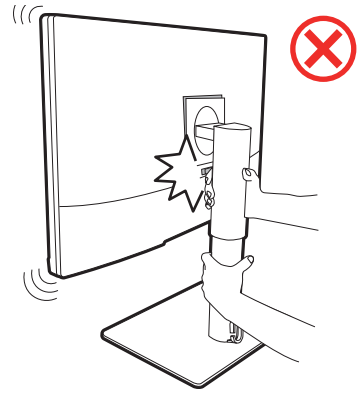
받침 소켓과 가로대를 각각 부드럽게 잡아당겨서 제대로 맞춰져 있는지 확인하십시오.



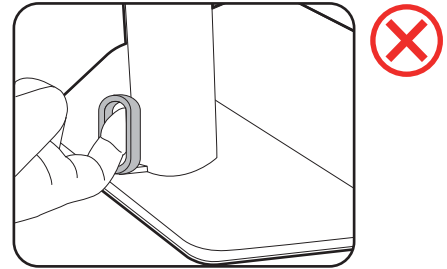
모니터를 주의하여 들어올려서 뒤집은 다음 평평한 표면에서 스탠드에 똑바로 세우십시오. 모니터는 항상 핸들을 잡아야 합니다.



! 모니터를 들 때 스탠드 암의 위쪽 부분을 잡지 마십시오. 실수로 손가락이 분리 버튼을 터치하여 모니터가 분리될 수 있습니다.



! 케이블 관리 구멍은 케이블을 배선하기 위해 설계되었고, 모니터의 무게를 지탱하지는 못합니다. 케이블 관리 구멍을 사용해 모니터를 들지 마십시오.

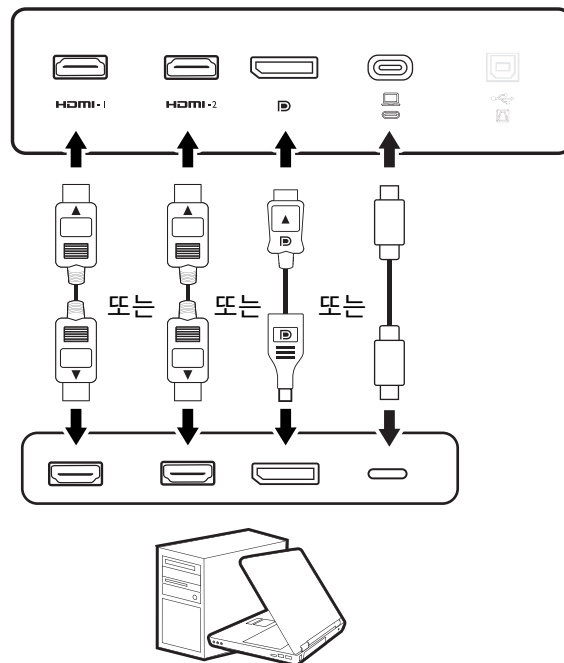


2. PC 비디오 케이블 연결

! 패키지에 포함된 비디오 케이블과 오른쪽의 소켓 그림은 해당 지역에 공급되는 제품에 따라 다를 수 있습니다.

1. 비디오 케이블 연결을 설정합니다.

- 모니터에 있는 HDMI 포트에 HDMI 케이블 플러그를 연결하십시오.
- DP 케이블의 플러그를 모니터 비디오 소켓에 연결하십시오.
- 모니터에 있는 USB-C™ 포트에 제공된 USB-C™ 케이블의 플러그를 연결하십시오.

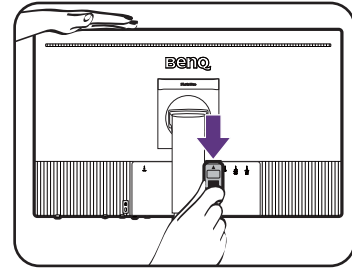


2. 비디오 케이블의 다른 쪽 끝을 디지털 출력 소스 (예 : 컴퓨터) 의 적절한 포트에 연결하십시오.

! (DP 입력 전용) 모니터 및 컴퓨터 전원이 켜진 후 이미지가 표시되지 않으면 DP 케이블 연결을 끊습니다. 먼저 모니터를 DP 외의 다른 비디오 소스에 연결합니다. 모니터의 OSD 메뉴에서 **시스템** 및 **DP** 로 이동하고 설정을 **1.4** 에서 **1.1** 로 변경합니다. 설정을 마치면, 현재 비디오 케이블을 뽑고 DP 케이블을 다시 연결합니다. OSD 메뉴로 가려면 **5 방향 컨트롤러 및 기본 메뉴 조작, 페이지 38** 을 참조하십시오.

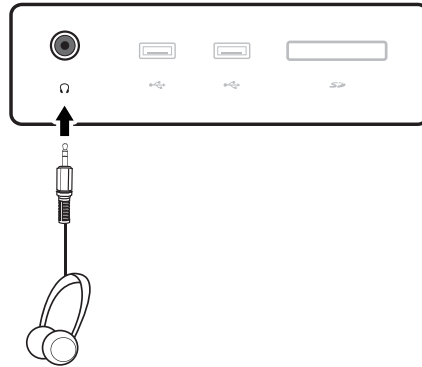


모니터를 안정적으로 유지하기 위해, 케이블을 연결/분리할 때 위쪽을 잡으십시오.



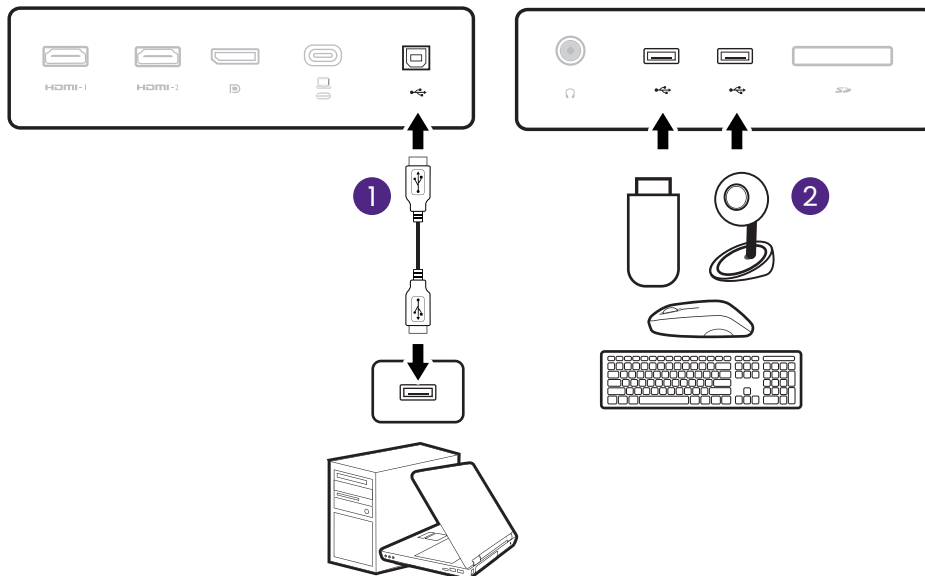
3. 헤드폰을 연결합니다.

헤드폰을 헤드폰 잭에 연결해도 됩니다.



4. USB 장치를 연결하십시오.

1. USB 케이블을 사용하여 PC와 모니터 (업스트림 USB 포트)를 연결하십시오. 이 업스트림 USB 포트는 PC 및 모니터에 연결된 USB 장치 사이에 데이터를 전송합니다. 비디오 소스가 USB-C™ 입력에서 온 것이라면 이 단계가 필요하지 않습니다.
2. 모니터의 다른 USB 포트 (다운스트림)를 통해 USB 장치를 연결하십시오. 이 다운스트림 USB 포트는 연결된 USB 장치와 업스트림 포트 간에 데이터를 전송합니다.



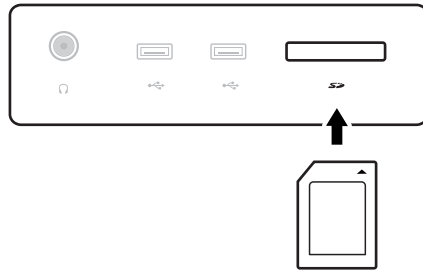
모니터의 USB-C™ 포트가 전원 공급을 지원합니다. 자세한 내용은 [모니터의 USB-C™ 포트의 전원 공급, 페이지 19](#)를 참조하십시오. 별도로 구매한 USB-C™ 케이블을 사용하는 경우, 케이블이 USB-IF에 의해 인증을 받았는지, 그리고 전원 공급 및 비디오 / 오디오 / 데이터 전송 기능을 완전히 갖추고 있는지 확인하십시오.



USB-C™ 기술 제한 사항으로 인해, USB 전송 속도는 선택된 재생 빈도에 의해서만 결정됩니다. 자세한 내용은 [USB-C 구성, 페이지 59](#)를 참조하십시오.

5. 메모리 카드를 연결합니다 .

파일을 교환하기 위해 카드에 나타난 방향을 따라 SD 또는 MMC 메모리 카드를 삽입합니다 .

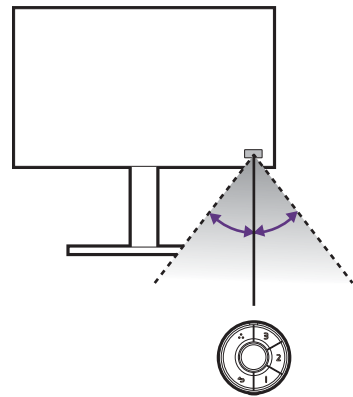


지원되는 메모리 카드 형식은 다음과 같습니다 :


- SD / SDHC / SDXC
- MMC

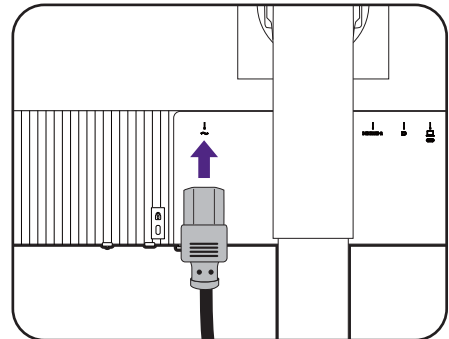
6. Hotkey Puck G3 를 모니터 앞에 둡니다 .

Hotkey Puck G3 로 모니터를 제어하려는 경우 , **Hotkey Puck G3 및 유효 범위 , 페이지 40** 에 나온 것처럼 유효 범위 내에 모니터를 두면 됩니다 . Hotkey Puck G3 는 모니터와 페어링되어 있고 사용할 준비가 되어 있습니다 .



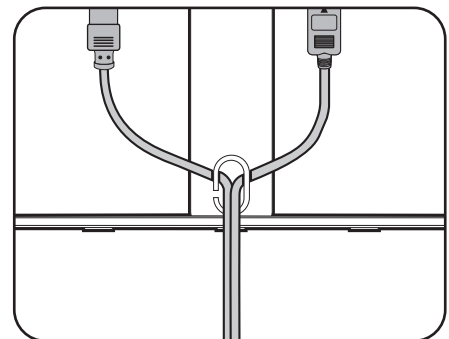
7. 전원 케이블을 모니터에 연결하십시오 .

전원 코드의 한쪽 끝을 모니터 뒷면의  이라고 쓰인 소켓에 연결하십시오 . 다른 끝은 아직 콘센트에 연결하지 마십시오 .

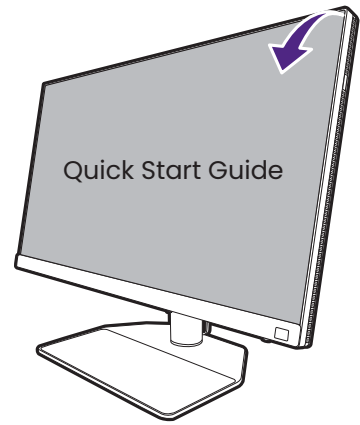


8. 케이블을 정리합니다 .

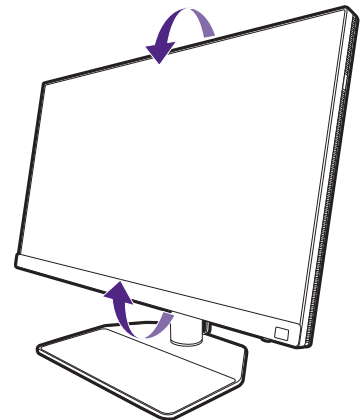
케이블 관리용 구멍 안으로 케이블을 정리하십시오 .



9. 화면 표면에서 퀵 스타트 가이드를 제거하십시오.

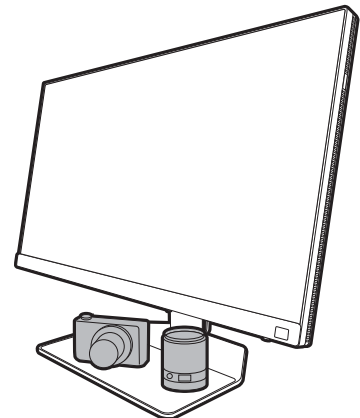


- 💡 불필요한 다른 빛의 반사를 최소화할 수 있는 위치에 모니터를 두고 화면 각도를 조정하십시오.



- 💡 모니터 받침대는 표면이 미끄럼 방지 처리되었으므로 여기에 장치를 놓아 둘 수 있습니다. 모니터 받침대에 있는 장치는 단지 예시를 위한 것일 뿐 제품과 함께 제공되지 않습니다.

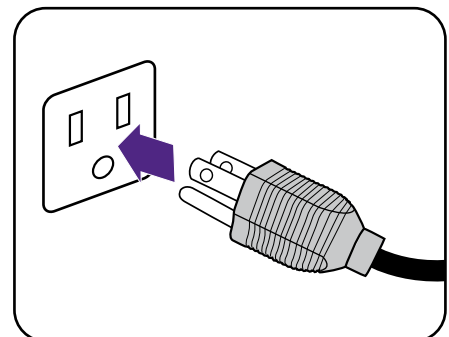
- ! 모니터를 피벗하거나 높이를 조정하기 전에 이러한 장치를 치우십시오.



10. 전원 연결 및 켜기.

전원 코드의 다른쪽 끝을 콘센트에 연결한 다음 켜십시오.

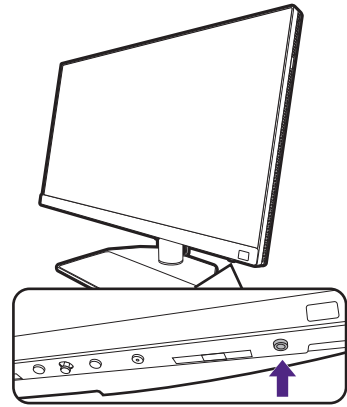
- 🔌 그림이 해당 지역에서 공급되는 제품과 다를 수 있습니다.



모니터에서 전원 단추를 눌러 모니터를 켜십시오 .
컴퓨터도 켭니다 .



제품 수명을 연장하려면 컴퓨터의 전원 관리 기능을 사용하는 것이 좋습니다 .



11.모니터 업데이트 공지 사항을 읽고 지침을 따르십시오 . (지역에 따라 이용 가능 .)

모니터 설정은 전력 소모를 줄이고 국제 표준을 충족하기 위한 필수 설정입니다 .

최상의 성능을 위해 Support.BenQ.com 에서 BenQ **Display QuickKit** 를 다운로드하고 모니터를 최신 펌웨어로 업데이트하십시오 .

방법 비디오
[Display QuickKit](#)



스탠드 및 받침대를 제거하는 방법

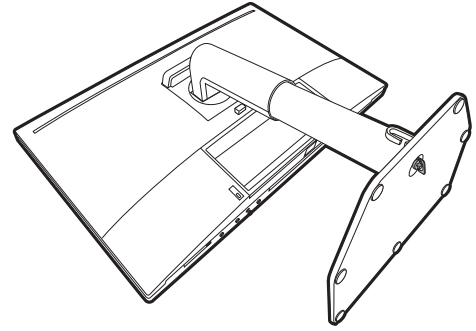
1. 모니터와 알맞은 공간을 준비하십시오 .

전원 케이블을 빼기 전에 모니터와 전원을 끄십시오 .
모니터 신호 케이블을 빼기 전에 컴퓨터를 끄십시오 .

모니터와 화면을 보호할 수 있도록 책상 위를 깨끗하고
평평하게 한 후에 수건처럼 부드럽고 폭신한 물체를 두고
그 위에 화면이 아래로 가도록 놓으십시오 .

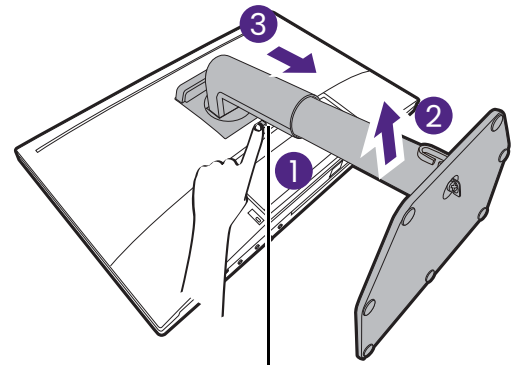


모니터에 손상이 가지 않도록 주의하십시오 . 스테이플러나
마우스와 같은 물체 위에 화면 표면을 두면 유리가 깨지거나
LCD 기판에 손상이 가며 보증이 무효가 될 수 있습니다 . 책상
위에서 모니터를 미끄러지게 하거나 스치면 모니터 주변과
컨트롤에 자국이 나거나 손상이 생깁니다 .



2. 모니터 스탠드를 분리하십시오 .

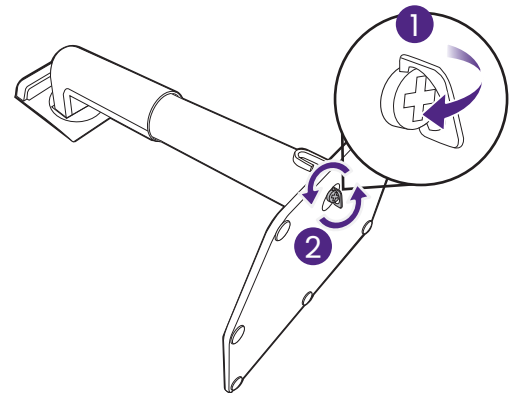
빠른 분리 버튼 (①) 을 누른 상태에서 모니터 (②)
로부터 스탠드를 분리합니다 .



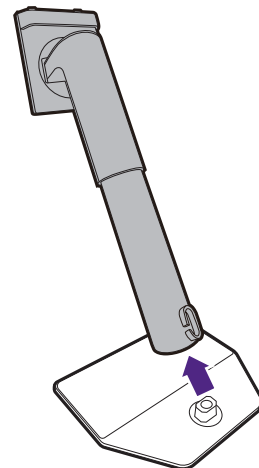
릴리스 단추

3. 모니터 받침을 분리하십시오 .

모니터 받침의 아래쪽에 있는 나비 나사를 풀니다 .



그런 다음 스탠드에서 받침을 분리합니다 .



셰이딩 후드 설치 (선택적인 단계)



- 일부 모델은 가로 설치만을 위한 셰이딩 후드를 함께 제공할 수 있습니다. 구입한 모델의 포장 내용물을 확인하십시오.
- 눈부심이나 다른 광원으로 인한 화면의 원치않는 반사를 방지하기 위해 셰이딩 후드 (사용자의 지역에 공급되는 제품에 따라 기본으로 제공되거나 별도로 구매) 를 설치할 수 있습니다.
- 두 개 이상의 후드가 있는 모니터를 사용하려면, BenQ 웹사이트에서 셰이딩 후드 브리지 (HB27) 를 확인하십시오: www.BenQ.com > HB27.

HB27 에 관한 추가 정보

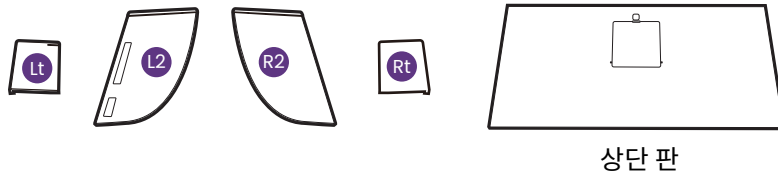


- 셰이딩 후드와 모니터에 손상이 가지 않도록 주의하십시오. 셰이딩 후드의 각 조각들은 모니터에 적절하게 맞도록 잘 설계되었습니다. 손상 가능성을 피하기 위해 셰이딩 후드 설치 시 과도한 힘을 주지 마십시오.
- 화면 표면을 손가락으로 누르지 마십시오.

일부 판의 안쪽에 새겨진 화살표를 발견할 수 있습니다. 가로 설치와 세로 설치 각각에 대해 별도로 판을 준비하기 위해 설치 요구 사항 및 인쇄된 마크를 참조하십시오.

가로 설치

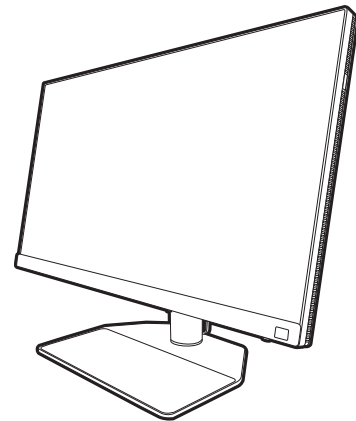
가로 설치를 위해 필요한 판:



1. 셰이딩 후드 설치를 준비합니다.

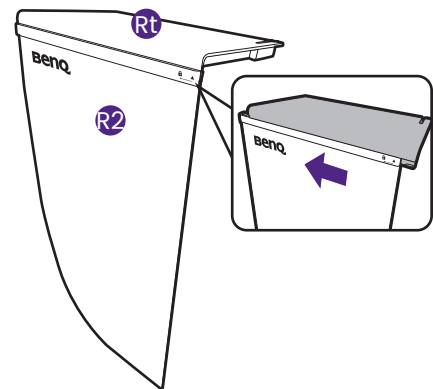
평평하고 고른 표면에서 모니터를 스탠드에 똑바로 놓습니다. 모니터가 가로 방향 모드로 회전되었는지 확인합니다.

그림에 따라 주의하여 설치를 완료합니다.



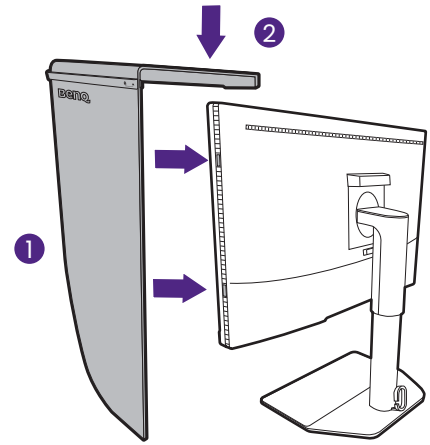
2. 오른쪽 후드를 설치합니다.

판 (Rt) 에 있는 화살표를 판 (R2) 에 있는 화살표에 맞추고 두 판을 결합합니다. 그림에 나온 것처럼 판 (Rt) 를 끝 방향으로 밀습니다.



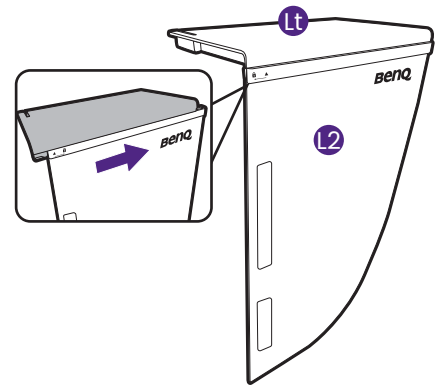
3. 모니터의 오른쪽 면에 부착합니다 .

후드 (판 R2) 의 후를 모니터의 오른쪽에 있는 구멍에 맞추고 , 후를 끼웁니다 . 그런 다음 , 판 (Rt) 를 아래로 눌러 단단히 고정합니다 .



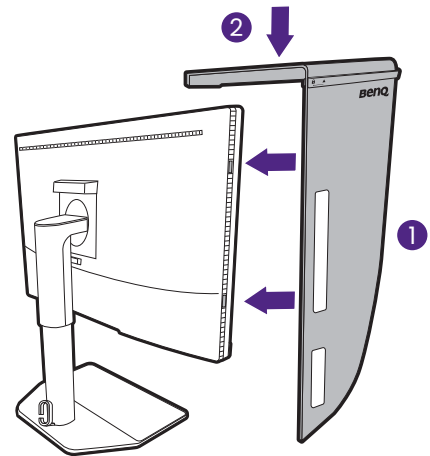
4. 왼쪽 후드를 설치합니다 .

판 (Lt) 에 있는 화살표를 판 (L2) 에 있는 화살표에 맞추고 두 판을 결합합니다 . 그림에 나온 것처럼 판 (Lt) 를 끝 방향으로 밀어 넣습니다 .



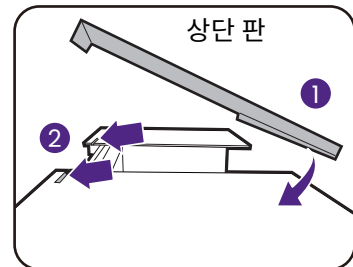
5. 모니터의 왼쪽 면에 부착합니다 .

후드 (판 L2) 의 후를 모니터의 왼쪽에 있는 구멍에 맞추고 , 후를 끼웁니다 . 그런 다음 , 판 (Lt) 를 아래로 눌러 단단히 고정합니다 .



6. 상단 판을 설치합니다 .

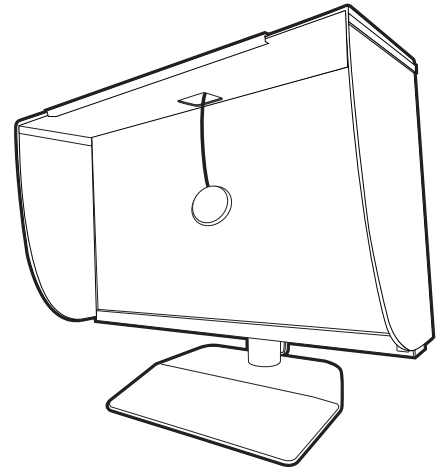
그림에 나온 것처럼 상단 판을 판 (R2) 및 판 (L2) 에 걸고 , 상단 판을 다른 판들의 위쪽에 있는 노치에 끼웁니다 .



7. 비색계로 디스플레이의 색을 보정하려는 경우, 비색계가 설치될 수 있도록 상단 판에 있는 덮개를 밀어서 엽니다.

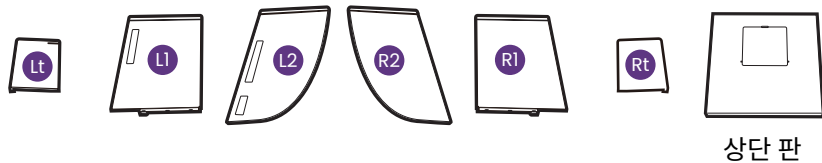


구입하신 비색계 및 제공된 소프트웨어 (예: **Palette Master Ultimate**)의 지침 설명서에 따라 설치 및 보정 프로세스를 완료합니다.



세로 설치

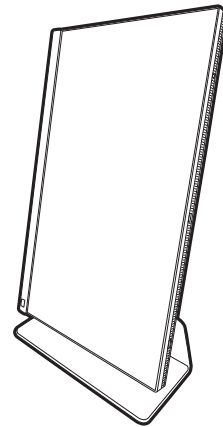
세로 설치를 위해 필요한 판:



일부 모델은 가로 설치만을 위한 셰이딩 후드를 함께 제공할 수 있습니다. 구입한 모델의 포장 내용물을 확인하십시오.

1. 셰이딩 후드 설치를 준비합니다.

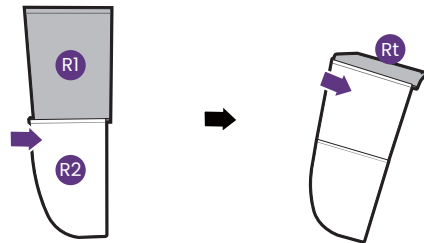
평평하고 고른 표면에서 모니터를 스탠드에 똑바로 놓습니다. **모니터 회전, 페이지 34**에 나온 지침처럼 모니터가 세로 방향 모드로 회전되었는지 확인합니다. 그림에 따라 주의하여 설치를 완료합니다.



2. 오른쪽 후드를 설치합니다.

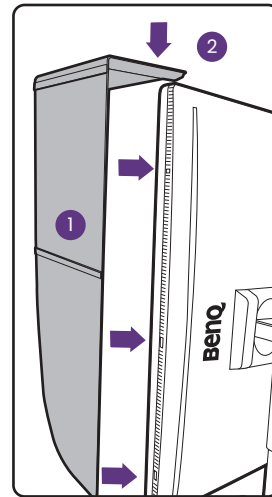
판 (R1)에 있는 화살표를 판 (R2)에 있는 화살표에 맞추고 두 판을 결합합니다. 그림에 나온 것처럼 판 (R2)를 끝 방향으로 밀습니다.

판 (Rt)에 있는 화살표를 판 (R1)에 있는 화살표에 맞추고 두 판을 결합합니다. 그림에 나온 것처럼 판 (R1)과 함께 판 (R2)를 끝 방향으로 밀습니다.



3. 모니터의 오른쪽 면에 부착합니다.

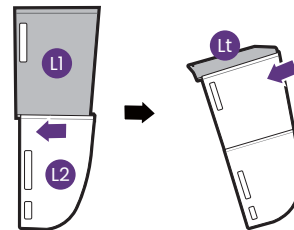
후드의 후드를 모니터의 오른쪽에 있는 구멍에 맞추고, 후드를 끼웁니다. 그런 다음, 판 (Rt) 를 아래로 눌러 단단히 고정합니다.



4. 왼쪽 후드를 설치합니다.

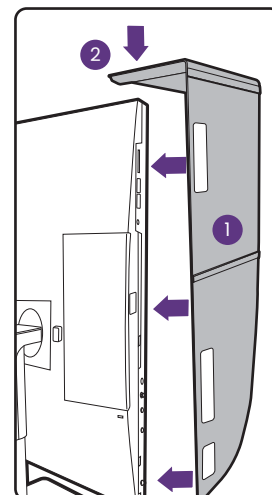
판 (L1) 에 있는 화살표를 판 (L2) 에 있는 화살표에 맞추고 두 판을 결합합니다. 그림에 나온 것처럼 판 (L2) 를 끝 방향으로 밀습니다.

판 (Lt) 에 있는 화살표를 판 (L1) 에 있는 화살표에 맞추고 두 판을 결합합니다. 그림에 나온 것처럼 판 (L1) 과 함께 판 (L2) 를 끝 방향으로 밀습니다.



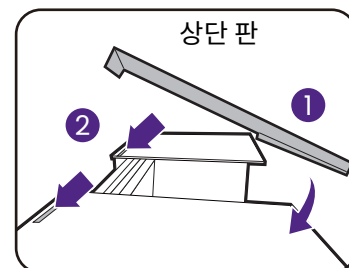
5. 모니터의 왼쪽 면에 부착합니다.

후드의 후드를 모니터의 왼쪽에 있는 구멍에 맞추고, 후드를 끼웁니다. 그런 다음, 판 (Lt) 를 아래로 눌러 단단히 고정합니다.



6. 상단 판을 설치합니다.

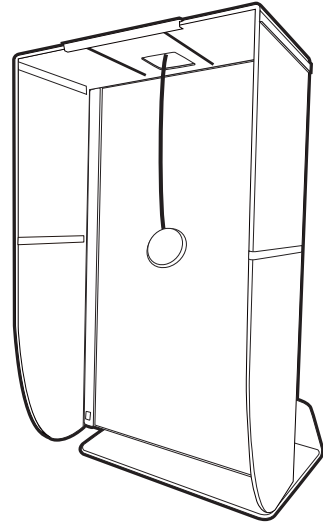
그림에 나온 것처럼 상단 판을 판 (R2) 및 판 (L2) 에 걸고, 상단 판을 다른 판들의 위쪽에 있는 노치에 끼웁니다.



7. 비색계로 디스플레이의 색을 보정하려는 경우, 비색계가 설치될 수 있도록 상단 판에 있는 덮개를 밀어서 엽니다.

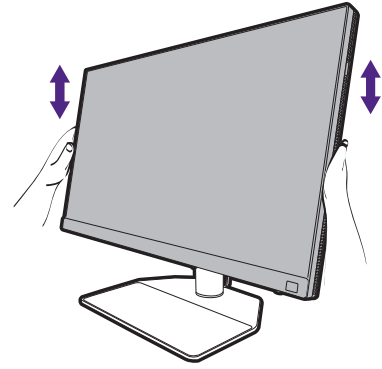


구입하신 비색계 및 제공된 소프트웨어 (예: **Palette Master Ultimate**)의 지침 설명서에 따라 설치 및 보정 프로세스를 완료합니다.

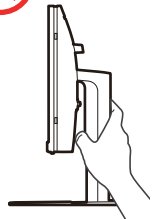
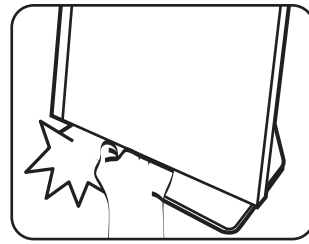


모니터 높이 조정

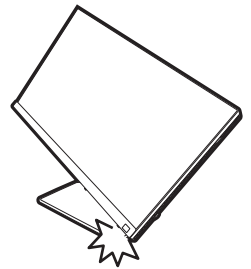
모니터 높이를 조절하려면 모니터를 왼쪽과 오른쪽 양쪽에서 잡고 적당한 높이가 되도록 아래로 내리거나 위로 들어올립니다.



- 높이 조절 스탠드의 위나 아래 또는 모니터 아래쪽에 손을 놓지 마십시오. 모니터를 올리거나 내릴 때 다칠 수 있습니다. 이 작업을 할 때는 모니터 주변에 아이들이 오지 않도록 하십시오.



- 모니터를 세로 모드로 돌린 다음 높이를 조절하고 싶은 경우, 와이드 스크린이기 때문에 모니터 높이를 최소 지점까지 낮출 수 없는 점에 유의하십시오.



모니터 회전

! 세이딩 후드를 설치하기 전에 모니터를 회전합니다. 자세한 내용은 **세로 설치, 페이지 30** 를 참조하십시오.

1. OSD 메뉴를 피벗합니다.

시스템 > 오토 피벗 > 켜기로 가서 모니터가 회전함에 따라 OSD 메뉴가 자동으로 회전하게 합니다. 자세한 내용은 **오토 피벗, 페이지 60** 를 참조하십시오.

2. 디스플레이를 회전하십시오.

세로 보기 방향으로 모니터를 회전하기 전에 디스플레이를 90 도 회전하십시오.

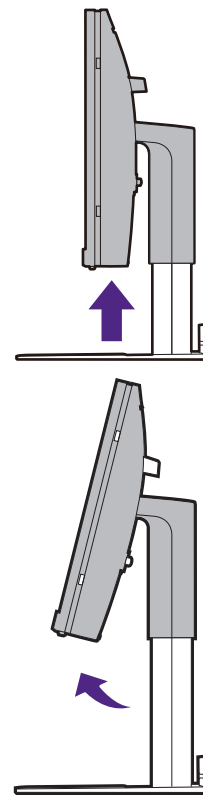
바탕 화면에서 오른쪽 마우스를 클릭한 다음 팝업 메뉴에서 **화면 해상도**를 선택하십시오. **방향**에서 **세로**를 선택하고 설정을 적용하십시오.

💡 PC의 운영 체제에 따라 각기 다른 절차를 따라 화면 방향을 조정해야 합니다. 자세한 내용은 운영 체제의 도움말 문서를 참조하십시오.

3. 모니터를 끝까지 빼고 기울이십시오.

디스플레이를 살짝 들어올려서 최대한 늘리십시오. 그런 다음에 모니터를 기울이십시오.

🔧 가로 방향 모드에서 세로 방향 모드로 회전할 수 있도록 모니터를 수직으로 길게 빼야 합니다.

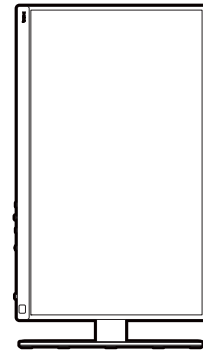


4. 그림과 같이 시계 방향으로 모니터를 90 도 회전시키십시오.

! 디스플레이를 회전시킬 때는 LCD 디스플레이의 테두리가 모니터 받침에 부딪치지 않도록 길게 뺀 모니터를 가장 높은 위치까지 기울이십시오. 모니터 주변에 방해물이 없어야 하고 케이블을 위한 공간이 충분해야 합니다. 먼저 모니터 받침대 위에 있는 물건 및 연결된 USB 주변 장치와 케이블을 치웁니다.

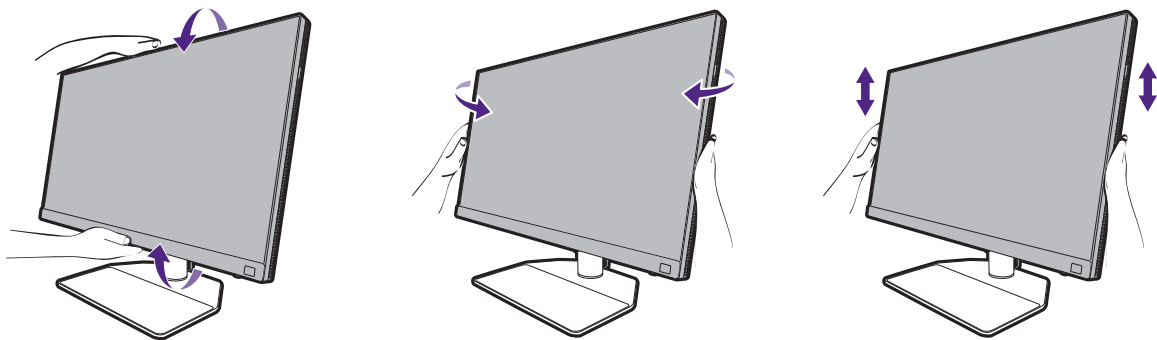


5. 모니터를 원하는 시야각으로 맞추십시오 .



보기 각도 조정

모니터 기울이기 , 스윙블 및 높이 조절 기능을 사용하여 화면을 원하는 각도로 조절할 수 있습니다 .
자세한 내용은 웹사이트에서 제품 사양을 확인하십시오 .



모니터 벽면 설치 키트 사용

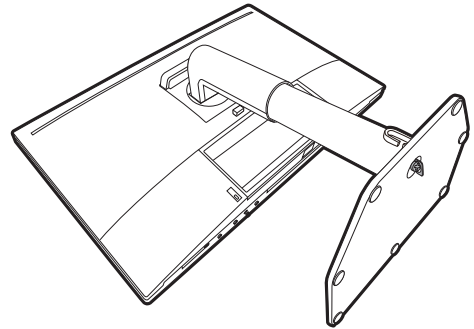
LCD 모니터 뒤쪽에 벽면 설치 브래킷을 달 수 있는 100 mm 크기의 VESA 표준 마운트가 있습니다. 모니터 벽면 설치 키트를 설치하기 전에 주의 사항을 주의 깊게 읽으십시오.

주의 사항

- 모니터와 모니터 설치 키트를 표면이 편평한 벽면에 설치하십시오.
- 벽면 재질과 표준 벽면 설치 브래킷(별도 구매)이 모니터의 무게를 지탱할 수 있을 정도로 튼튼한지 확인하십시오. 무게 정보에 대해서는 웹사이트에서 제품 사양을 참조하십시오.
- LCD 모니터의 케이블 연결을 끊기 전에 모니터 전원을 끄십시오.

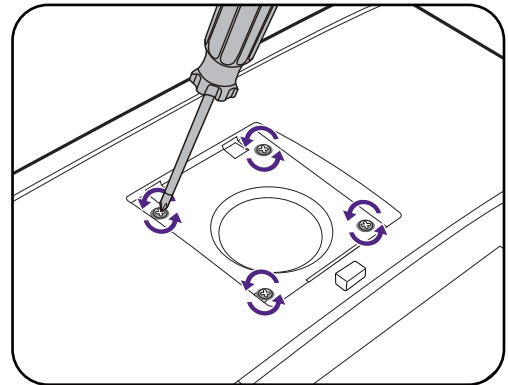
1. 모니터 스탠드를 분리하십시오.

패드를 댄 깨끗한 바닥에 화면이 아래쪽을 향하게 놓으십시오. **스탠드 및 받침대를 제거하는 방법, 페이지 27**의 단계 1-2의 설명에 따라 모니터 스탠드를 분리하십시오.



2. 뒤쪽 덮개의 나사를 제거합니다.

십자 드라이버를 사용하여 뒤쪽 덮개의 나사를 푸십시오. 나사를 잃어버리지 않게 끝이 자석으로 된 드라이버를 사용하는 것이 좋습니다.



나중에 다시 모니터를 스탠드에 설치하여 사용하게 될 경우를 위하여 모니터 받침, 모니터 스탠드 및 나사를 나중에 사용할 수 있도록 안전한 곳에 보관하십시오.

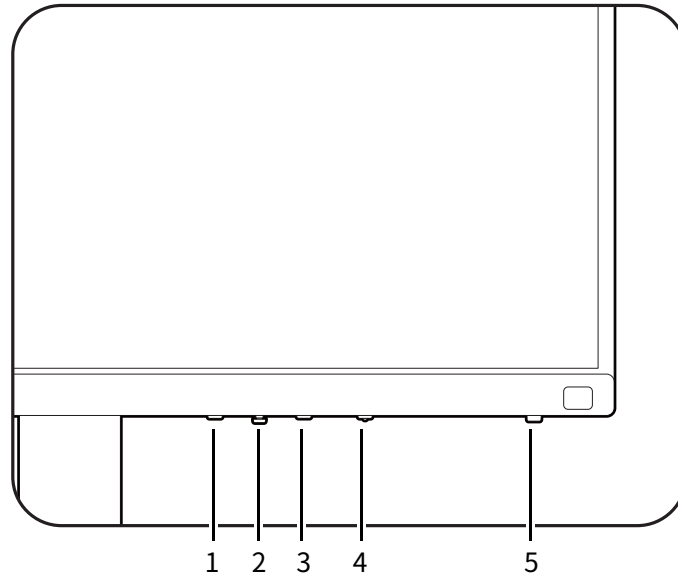
3. 구입하신 벽면 설치 브래킷의 설명서에 따라 설치하십시오.



네 개의 M4 x 10 mm 나사를 사용해 VESA 표준 벽면 설치 브래킷을 모니터에 고정시킵니다. 모든 나사가 단단히 고정되고 잘 조여져 있는지 확인하십시오. 벽면 설치 및 안전 주의 사항에 관해 전문 기술자나 BenQ 서비스 센터에 문의하십시오.

모니터 조정 방법

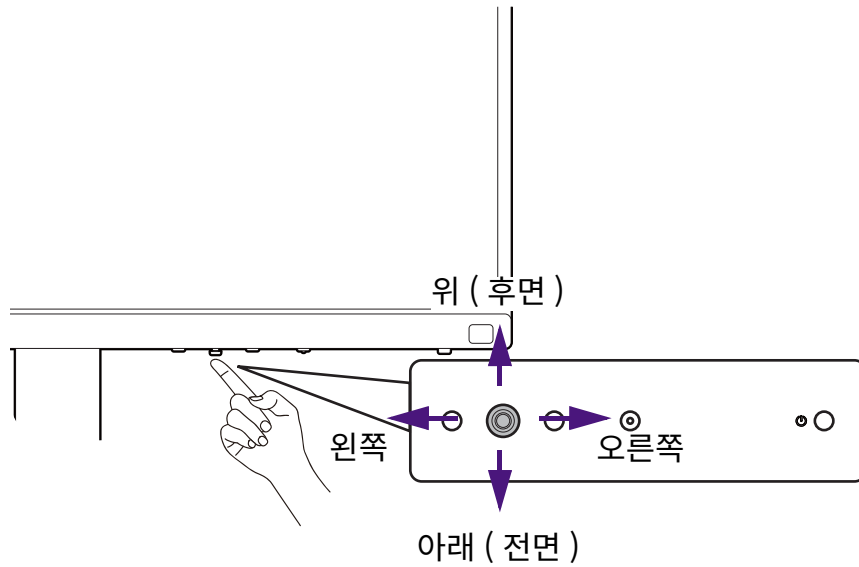
제어 패널



번호	이름	설명
1.	종료 키	OSD 메뉴를 종료합니다 .
2.	5 방향 컨트롤러	화면 아이콘에 지시된 대로 기능 또는 메뉴 항목에 액세스합니다 . 자세한 내용은 5 방향 컨트롤러 및 기본 메뉴 조작 , 페이지 38 를 참조하십시오 .
3.	기능 키	<ul style="list-style-type: none">• 기본적으로 이 키는 컬러 모드의 단축 키입니다 . 컬러 모드 옵션 목록을 불러오려면 누릅니다 .• 3 초 동안 길게 눌러 기능 키 설정 메뉴에 액세스합니다 . 자세한 내용은 기능 키 사용자 지정 , 페이지 39 를 참조하십시오 .
4.	정보 키	간단한 인포메이션 메뉴를 표시합니다 . 자세한 내용은 현재 디스플레이 설정 보기 , 페이지 47 를 참조하십시오 .
5.	전원 키	전원을 켜거나 끕니다 .

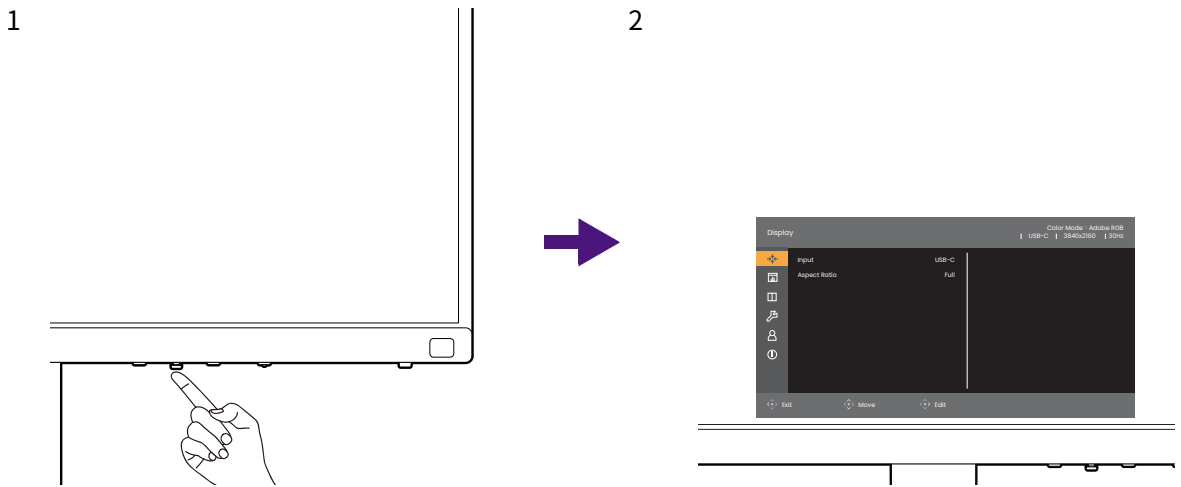
5 방향 컨트롤러 및 기본 메뉴 조작

5 방향 컨트롤러는 전면 베젤의 아래쪽에 있습니다. 모니터 앞에 앉아서 컨트롤러를 화면 아이콘에 지시된 방향으로 이동하여 메뉴 탐색과 조작을 합니다.



OSD 아이콘	5 방향 컨트롤러 조작	기능
(활성화된 메뉴가 없을 때)		
N/A	5 방향 컨트롤러 누르기	메인 메뉴를 활성화합니다.
(메뉴가 활성화되어 있을 때)		
◆	누르기	선택 내용을 확인합니다.
◀◆▶	오른쪽으로 이동	<ul style="list-style-type: none"> • 하위 메뉴로 들어갑니다. • 선택 내용을 확인합니다.
◆	위로 이동	<ul style="list-style-type: none"> • 이전 메뉴 항목으로 갑니다. • 위로 / 증가 조정용입니다.
◆	아래로 이동	<ul style="list-style-type: none"> • 다음 메뉴 항목으로 갑니다. • 아래로 / 감소 조정용입니다.
◆	왼쪽으로 이동	<ul style="list-style-type: none"> • 이전 메뉴로 돌아갑니다. • OSD 메뉴를 종료합니다.

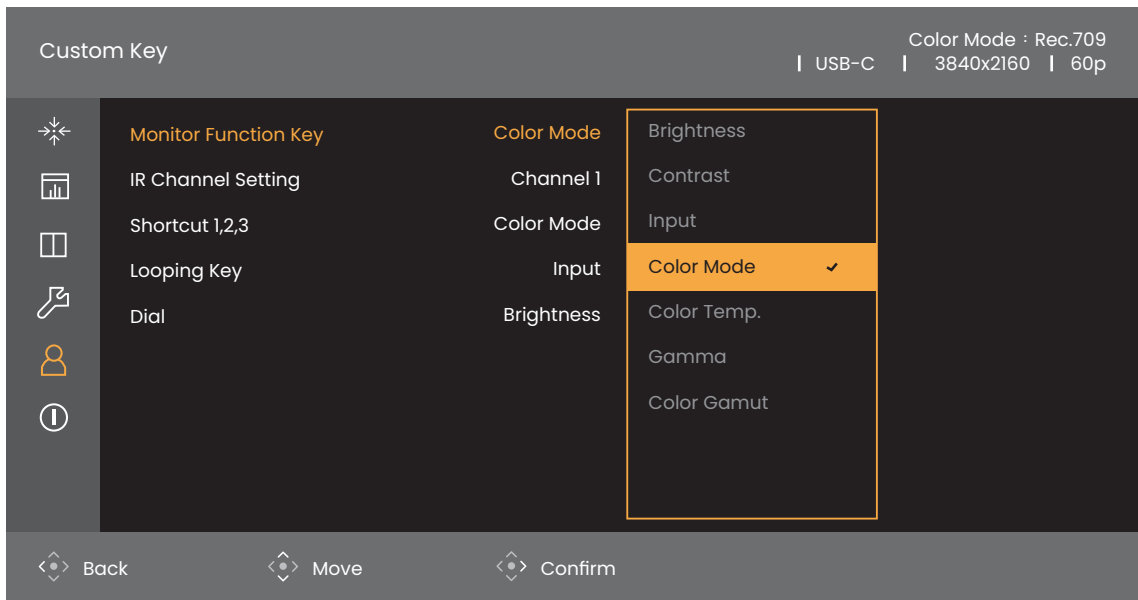
모든 OSD(온스크린 디스플레이) 메뉴에 제어 키를 통해 액세스할 수 있습니다. OSD 메뉴를 사용하여 모니터에서 모든 설정을 조정할 수 있습니다. 사용 가능한 메뉴 옵션은 입력 소스, 기능 및 설정에 따라 달라질 수 있습니다.



1. 5 방향 컨트롤러 누르기 .
2. 메인 메뉴가 표시됩니다 .
3. 메인 메뉴에서 메뉴 아래쪽의 화면 아이콘을 따라 조정 또는 선택을 합니다 . 메뉴 옵션에 대한 자세한 내용은 [메인 메뉴 탐색](#) , [페이지 49](#) 을 참조하십시오 .

기능 키 사용자 지정

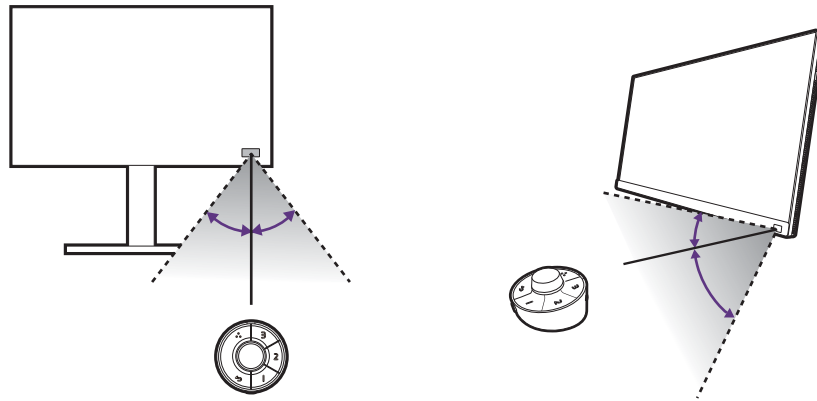
1. **모니터 기능 키** 설정 메뉴가 표시될 때까지 기능 키를 3 초 동안 길게 누릅니다 .
2. 하위 메뉴에서 이 키로 액세스할 수 있는 기능을 선택합니다 . 설정이 완료되었음을 알리는 팝업 메시지가 표시됩니다 .



모니터에 있는 제어 키와 별도로 , Hotkey Puck G3 에 있는 바로 가기 키 1/2/3 역시 단축키로 작동합니다 . 바로 가기 키들 (1/2/3) 중 하나를 3 초 동안 눌러서 옵션 목록을 열고 , <⬅> 또는 <➡> 를 눌러 설정 메뉴의 다른 기능을 선택하고 <⬅> 를 사용하여 확인합니다 . 자세한 내용은 [Hotkey Puck G3 사용자 지정](#) , [페이지 42](#) 를 참조하십시오 .

Hotkey Puck G3 및 유효 범위

1. Hotkey Puck G3 에 배터리 설치 , 페이지 19 의 지침에 따라 Hotkey Puck G3 를 준비합니다 .
2. Hotkey Puck G3 를 모니터 앞에 둡니다 . IR 센서는 모니터의 오른쪽 아래 구석에 있으며 , 범위는 그림에 나온 것처럼 서로 다른 수직 및 수평 수신 각도에서 약 6 미터입니다 . 최상의 성능을 얻기 위해 유효 범위 내에 Hotkey Puck G3 를 두십시오 .
3. Hotkey Puck G3 로 조작하는 데 대한 자세한 내용은 Hotkey Puck G3 와 그 기본 조작 , 페이지 40 을 참조하십시오 .

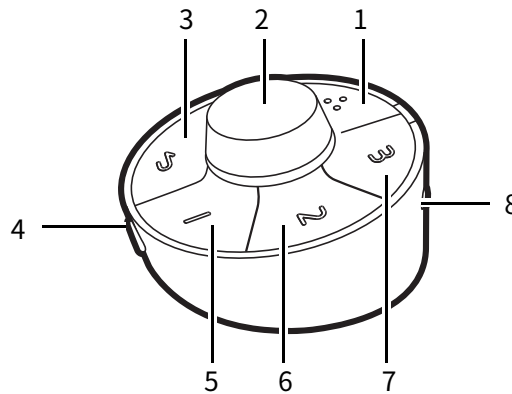


Hotkey Puck G3 와 그 기본 조작

제어 키와 별개로 , Hotkey Puck G3 를 통해 빠르게 제어하고 OSD 메뉴에 액세스할 수 있습니다 .



Hotkey Puck G3 는 독점적으로 BenQ LCD 모니터용으로 디자인되었으며 호환되는 모델에만 사용할 수 있습니다 . 함께 제공된 모니터에서만 사용하십시오 .



번호	이름	설명
1	루핑 키	<ul style="list-style-type: none"> • 사용 가능한 설정 사이를 전환하려면 반복해서 누릅니다 . • 설정 메뉴를 불러와서 기본 설정을 변경하려면 3 초 동안 누릅니다 . 또는 모니터에서 사용자 지정 키 > 루핑 키로 이동합니다 . Hotkey Puck G3 사용자 지정 , 페이지 42 를 참조하십시오 .

번호	이름	설명
2	다이얼 키	<p>(메뉴가 표시되지 않은 경우)</p> <ul style="list-style-type: none"> •오른쪽 또는 왼쪽으로 돌리면 기본적으로 밝기가 조정됩니다 . 기본 설정을 변경하려면 3 초 동안 눌러 설정 메뉴를 불러와서 기본 설정을 변경할 수 있습니다 . 또는 모니터에서 사용자 지정 키 > 다이얼로 이동합니다 . •메인 메뉴를 불러오려면 누릅니다 . •설정 메뉴를 불러와서 기본 설정을 변경하려면 3 초 동안 누릅니다 . 또는 Hotkey Puck G3 사용자 지정 , 페이지 42 를 참조하십시오 . •(모니터가 꺼져 있을 때) 3 초 동안 길게 눌러 모니터를 켭니다 . <p>(메뉴에서)</p> <ul style="list-style-type: none"> •오른쪽으로 돌리면 메뉴 아래로 스크롤됩니다 . •왼쪽으로 돌리면 메뉴 위로 스크롤됩니다 . •선택을 확인하려면 누릅니다 . <p>(제어 막대가 표시된 경우)</p> <ul style="list-style-type: none"> •값을 올리려면 오른쪽으로 돌립니다 . •값을 줄이려면 왼쪽으로 돌립니다 .
3	종료 키	<ul style="list-style-type: none"> •이전 메뉴로 돌아갑니다 . •3 초 동안 길게 눌러 모니터를 켜고 / 끕니다 . •OSD 메뉴를 종료합니다 .
4	정보 키	<p>간단한 인포메이션 메뉴를 표시하려면 누릅니다 . 자세한 내용은 현재 디스플레이 설정 보기 , 페이지 47 를 참조하십시오 .</p>
5	바로 가기 키 1	<ul style="list-style-type: none"> •Adobe RGB(컬러 모드) 를 기본적으로 전환하려면 누릅니다 . •설정 메뉴를 불러와서 기본 설정을 변경하려면 3 초 동안 누릅니다 . 또는 Hotkey Puck G3 사용자 지정 , 페이지 42 를 참조하십시오 .
6	바로 가기 키 2	<ul style="list-style-type: none"> •sRGB(컬러 모드) 로 전환하려면 누릅니다 . •설정 메뉴를 불러와서 기본 설정을 변경하려면 3 초 동안 누릅니다 . 또는 Hotkey Puck G3 사용자 지정 , 페이지 42 를 참조하십시오 .
7	바로 가기 키 3	<ul style="list-style-type: none"> •흑백 (컬러 모드) 로 전환하려면 누릅니다 . •설정 메뉴를 불러와서 기본 설정을 변경하려면 3 초 동안 누릅니다 . 또는 Hotkey Puck G3 사용자 지정 , 페이지 42 를 참조하십시오 .
8	채널 전환	<p>여러 개의 모니터가 연결되어 있을 때 다른 모니터에서 작업하려면 Hotkey Puck G3 를 전환합니다 . 자세한 내용은 여러 대의 모니터 사용 (IR 채널 설정) , 페이지 45 를 참조하십시오 .</p>

Hotkey Puck G3 사용자 지정

Hotkey Puck G3의 키는 특별한 기능을 위해 지정됩니다. 다이얼 키, 바로 가기 키 및 루핑 키의 기본 설정을 원하는 대로 변경할 수 있습니다.

1. 5 방향 컨트롤러 누르기 .
2. **사용자 지정 키**로 이동하고 사용자 지정하려는 키로 갑니다 .
3. 키에 대해 지정된 기능을 변경합니다 .
4. **바로가기 1, 2, 3**의 경우 , 하위 메뉴에서 범주를 선택합니다 . 범주 아래에서 Hotkey Puck G3에서 선택한 키로 빨리 액세스하려면 최대 3개의 항목을 선택합니다 . 선택한 항목에 표시된 숫자는 옵션이 할당된 바로 가기 키를 나타냅니다 .



또는 기본 설정 메뉴를 불러와서 기본 설정을 변경하려면 Hotkey Puck G3의 키를 3초 동안 누릅니다 .

Mac 시리즈 제품에 사용하기

모니터를 Mac 시리즈 제품에 연결할 수 있습니다. 호환성은 Mac 제품의 Mac 칩 성능과 사양에 따라 다르고 사전 통지 없이 업데이트될 수 있습니다.

- 모니터를 Mac 제품에 연결할 때는 좋은 화질을 위해 Thunderbolt 3 또는 USB-C™ 케이블 (Mac 및 모니터에서 모두 사용 가능한 경우) 을 통한 직접 연결을 권장합니다 . 자세한 내용은 [PC 비디오 케이블 연결, 페이지 22](#) 를 참조하십시오 .
- 색상 차이를 줄이기 위해, 모니터의 이미지 모드(컬러 모드)를 **M-book, Display P3** 또는 **DCI-P3** 모드 (사용 가능한 경우) 로 설정할 것을 권장합니다 . 자세한 내용은 [컬러 모드, 페이지 51](#) 를 참조하십시오 .
- 모니터가 특정 BenQ 소프트웨어를 지원하는 경우 , 해당 소프트웨어가 Mac 제품에서 작동하는지 알기 위해 www.BenQ.com 의 소프트웨어 웹페이지를 확인하십시오 .

Mac 제품과의 호환성에 관하여 질의가 있는 경우 , Support.BenQ.com 을 방문하여 **FAQ** 또는 **지식**에서 관련 주제를 찾아 보십시오 .

HDR 기술로 작동



이 문서에 나온 HDR 호환 장치에 관한 정보 및 콘텐츠는 출판 당시의 최신 내용입니다 . 최신 정보에 대해서는 장치 제조업체 및 콘텐츠 제공업체에 문의하십시오 .

HDR 기능을 활성화하려면 , 호환되는 플레이어 및 콘텐츠가 있어야 합니다 .

1. 4K HDR 플레이어를 준비해야 합니다 . 다음 이름 및 해상도를 가진 플레이어가 지원됩니다 .

4K에 대해 일반적으로 사용되는 이름 (제조업체별로 다를 수 있음)	4K, 4K Ultra HD, UHD, UHD 4K, Ultra HD, 2160p
HDR10에 대해 일반적으로 사용되는 이름 (제조업체별로 다를 수 있음)	HDR Premium, High Dynamic Range, HDR, Ultra HD Premium
HLG에 대해 일반적으로 사용되는 이름 (제조업체별로 다를 수 있음)	하이브리드 로그 감마

2. HDR 콘텐츠가 사용 가능한지 확인하십시오 .

3. 플레이어와 모니터가 적절한 케이블을 통해 연결되었는지 확인하십시오 :

- 제공된 HDMI / DP / DP - mini DP 케이블 / USB-C™ 케이블 (사용 가능한 경우)
- HDMI High Speed 또는 HDMI Premium 인증을 받은 HDMI 케이블 (HDMI 입력이 있는 모델의 경우)
- DisplayPort 규격 인증을 받은 DP / DP - mini DP 케이블 (DP 입력이 있는 모델의 경우)
- 인증받은 USB-C™ 케이블 , DisplayPort 교대 모드 기능 포함 (USB-C™ 입력이 있는 모델의 경우)

HDR 기능 활성화

HDR 기술로 작동, [페이지 42](#)의 지침을 따르고 입력 콘텐츠가 HDR 호환되는 경우 OSD 메시지 **HDR: 켜기**가 화면에 표시됩니다 . 콘텐츠 플레이어 및 콘텐츠가 HDR 호환이고 HDR 기능이 적절히 활성화되어 있음을 의미합니다 . 입력 신호에 따라 , 모니터는 콘텐츠가 HDR10 인지 또는 HLG 인지 감지하여 적절하게 처리합니다 .

연결이 완료되었는데 OSD 메시지가 표시되지 않는 경우 , 이는 콘텐츠 플레이어 및 / 또는 콘텐츠가 HDR 호환되지 않음을 의미합니다 . 모니터가 비 HDR 콘텐츠에 대해 최근에 선택된 컬러 모드에 머물러 있습니다 .

디스플레이 색상 조정

디스플레이 색을 조정하기 위해 다음 중 하나를 할 수 있습니다 :

- **색상 조절 > 컬러 모드**에서 표준 색 설정을 적용합니다 .
- 관련 OSD 메뉴에서 수동으로 디스플레이 및 색 설정을 변경합니다 . 방금 설정한 **컬러 모드**에 따라 색상 조정을 위해 사용 가능한 옵션이 달라질 수 있습니다 . 조정을 마친 후 , **색상 조절 > 컬러 설정 저장**에서 사용자 지정 설정을 저장할 수 있습니다 .
- 호환 보정기(별도 구매)를 사용하여 **Palette Master Ultimate**라는 보정 소프트웨어로 작업하고 디스플레이 색을 최적화합니다 . [Support.BenQ.com](#)에서 해당 지역 웹사이트를 방문하여 소프트웨어 및 사용 설명서를 다운로드하십시오 . **고급 소프트웨어**, [페이지 3](#)를 참조하십시오 .
- **색상 조절 > 컬러 모드 > 보정 모드**에서 보정된 결과를 적용합니다 (**캘리브레이션 1/캘리브레이션 2/캘리브레이션 3**).

디스플레이 모드 조정

16:9 이외의 화면비와 구입한 모델의 패널 이외의 크기로 이미지를 표시하기 위해 모니터에서 디스플레이 모드를 조정할 수 있습니다 .

1. 5 방향 컨트롤러 누르기 .
2. **디스플레이 > 화면비**으로 이동합니다 .
3. 적절한 디스플레이 모드를 선택합니다 . 이 설정은 바로 적용됩니다 .

적절한 컬러 모드 선택

이 모니터는 서로 다른 유형의 이미지에 적합한 다양한 컬러 모드를 제공합니다 . 사용 가능한 모든 컬러 모드는 **컬러 모드**, [페이지 51](#)을 참조하십시오 .

원하는 컬러 코드를 위해 **색상 조절 > 컬러 모드**로 이동합니다 .



- 사진 편집에 권장되는 모드 : **Adobe RGB**.
- 비디오 편집에 권장되는 모드: **Rec. 709**, **DCI-P3** 또는 **HDR**이 그것입니다. HDR을 활성화하려면 **HDR 기술로 작동**, [페이지 42](#)을 참조하십시오 .

화면과 하드카피 간의 색상 차이를 최소화합니다 (Paper Color Sync)

모니터는 연결된 프린터에서 출력한 하드카피와 모니터 간의 색상 차이를 최소화하도록 도와주는 Paper Color Sync 기술을 갖추고 있습니다. 화면에서 인쇄 결과가 예측 가능해진 후, 효과적으로 이미지를 다듬을 수 있습니다.

1. 지정된 프린터, 용지 및 이미지가 준비되어 있는지 확인합니다. 지원되는 프린터, 용지 및 색역에 대해서는 Support.BenQ.com > **Paper Color Sync** > **Specifications (사양)** 을 방문하십시오.
2. Support.BenQ.com 에서 **Paper Color Sync** 의 소프트웨어 및 사용 설명서를 다운로드하십시오. 화면에 나타나는 지시에 따라 소프트웨어를 설치하고 실행합니다.
3. 프린터, 용지 및 색역에 대한 소프트웨어 설정을 적절하게 구성합니다.
4. 소프트웨어 구성이 완료된 후 모니터의 **컬러 모드**가 **Paper Color Sync** 으로 자동 전환됩니다. 이미지를 원하는 대로 다듬거나 인쇄할 수 있습니다.

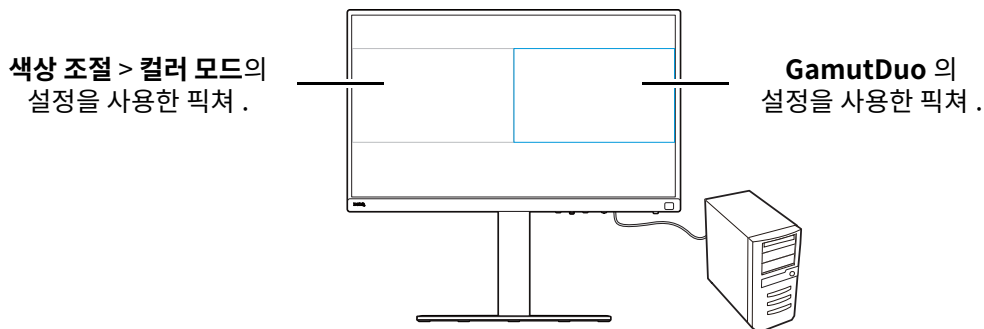
SDI 장치 사용

이 모니터는 특정 SDI - HDMI 컨버터 및 SDI 캡처 카드와 호환됩니다. 이들을 통해 SDI 장치에 연결하고 울트라 HD 비디오를 모니터에서 시청할 수 있습니다. 호환 가능한 컨버터 및 캡처 카드를 알아보려면, www.BenQ.com 을 방문하여, 모니터 모델의 **개요**를 찾고 SDI 기능 소개에 있는 호환성 목록을 찾아보십시오.

동일한 이미지에서 두 세트의 컬러 설정으로 작업 (GamutDuo)

GamutDuo는 두 개의 다른 색역의 이미지를 나란히 표시하여 이미지 편집 효율성을 높일 수 있도록 도와줍니다. 이 기능은 한 개의 비디오 입력이 있을 때만 사용할 수 있습니다.

1. **색상 조절 > 컬러 모드**에서 한 개의 컬러 모드를 선택합니다.
2. **GamutDuo > 모드**로 이동하여 이 기능을 활성화합니다. 화면이 두 개의 창으로 나뉘고 선택된 컬러 모드가 왼쪽 창에 적용됩니다.
3. **GamutDuo > 색역**로 이동하여 오른쪽의 창에 대한 색역을 선택합니다. **GamutDuo** 에서 오른쪽의 창에 대해 다른 사용 가능한 설정을 조정할 수 있습니다.



효과적으로 작업하기 위해 모니터 메뉴 사용자 지정

이 모니터는 정확한 색 재현을 제공하는 여러 가지 기술과 사용자의 잠재적인 요구를 충족시키는 다양한 메뉴 옵션을 갖추고 있습니다. 일부 메뉴 옵션을 건너뛰도록 선택하여 모니터 성능에 영향을 주지 않고 이 모니터에서 효과적으로 작업할 수 있습니다.

절전 모드에서 빠르게 모니터 깨우기 (빠른 깨우기)

모니터가 컴퓨터에 연결되어 있을 때, 컴퓨터의 전원 관리 계획에 정의된 대로 모니터가 절전 모드로 전환될 수 있습니다. 사용자가 절전 모드에서 빠르게 모니터를 깨우도록 설정할 수 있습니다.

1. 5 방향 컨트롤러 누르기.
2. **시스템 > 빠른 깨우기**로 이동합니다. **켜기**를 선택합니다. 자세한 내용은 **빠른 깨우기, 페이지 58** 를 참조하십시오.

자동으로 입력 스캔

모든 입력 포트 또는 일부 입력 포트를 순환하면서 가용한 입력을 자동으로 스캔하도록 모니터를 설정할 수 있습니다.

1. 5 방향 컨트롤러 누르기.
2. **시스템 > 자동 스캔**으로 이동합니다. **켜기**를 선택합니다. 자세한 내용은 **자동 스캔, 페이지 59**를 참조하십시오.
3. 부팅 속도를 높이기 위해 연결 없이 일부 포트를 건너뛰도록 설정합니다. **시스템 > 입력 건너뛰기**으로 이동합니다. 건너뛴 포트에 체크 표시하여 선택합니다. 사용 중인 입력은 비활성화할 수 없습니다. 자세한 내용은 **입력 건너뛰기, 페이지 59** 를 참조하십시오.

자주 사용되는 색 모드를 메뉴에 표시 (컬러 모드 건너뛰기)

자주 사용하는 색상 모드만 메뉴에 표시하도록 설정하여 옵션 간을 빠르게 전환할 수 있습니다.

1. 5 방향 컨트롤러 누르기.
2. **시스템 > 컬러 모드 건너뛰기**으로 이동합니다. 건너뛴 색상 모드에 체크 표시하여 선택합니다. 사용 중인 색 모드는 비활성화할 수 없습니다. 자세한 내용은 **컬러 모드 건너뛰기, 페이지 59** 를 참조하십시오.



Hotkey Puck G3 에서 바로 가기 키는 기본적으로 서로 다른 색 모드에 대한 핫키이며 **컬러 모드 건너뛰기** 설정과 무관합니다. 하나의 바로 가기 키에 지정된 색 모드가 **시스템 > 컬러 모드 건너뛰기**에서 비활성화된 경우, 바로 가기 키에 의해 여전히 전환할 수 있습니다.

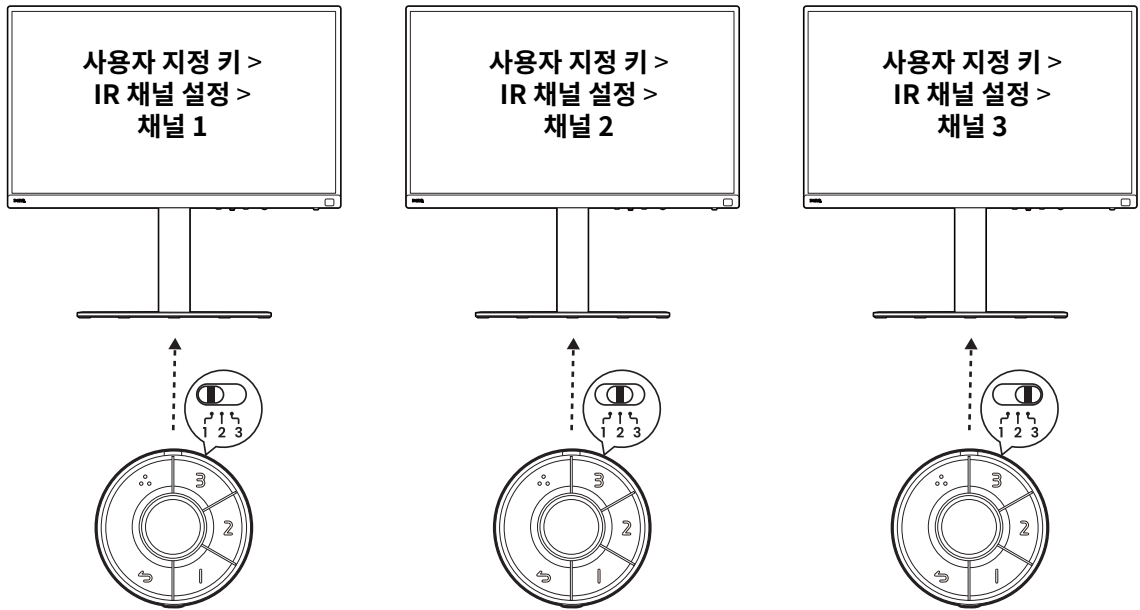
여러 대의 모니터 사용 (IR 채널 설정)

컴퓨터가 여러 대의 모니터와 연결된 경우, Hotkey Puck G3 를 사용하여 빠르게 다른 모니터로 전환할 수 있습니다.

각 모니터마다 Hotkey Puck G3 가 하나씩 있는 경우

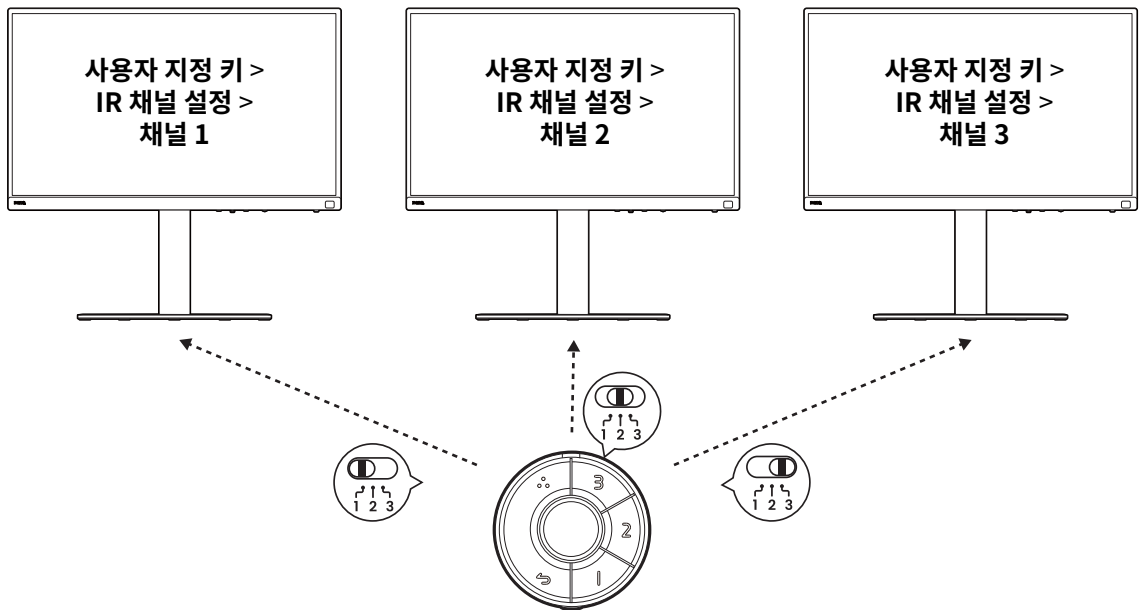
1. **사용자 지정 키 > IR 채널 설정**에서 한 개의 모니터를 채널에 설정합니다. 기본 설정은 **채널 1** 입니다. 간섭을 피하기 위해, 모니터를 서로 다른 채널에 설정하십시오.
2. Hotkey Puck G3 의 채널 스위치를 함께 작동하는 모니터와 매핑되도록 설정하십시오.

3. Hotkey Puck G3 으로 모니터를 제어합니다 .



Hotkey Puck G3 가 하나만 있는 경우

1. 시스템 > IR 채널 설정에서 한 개의 모니터를 채널에 설정합니다 .
2. 설정된 모니터를 제어할 때 Hotkey Puck G3 로부터 상응하는 채널로 전환합니다 .

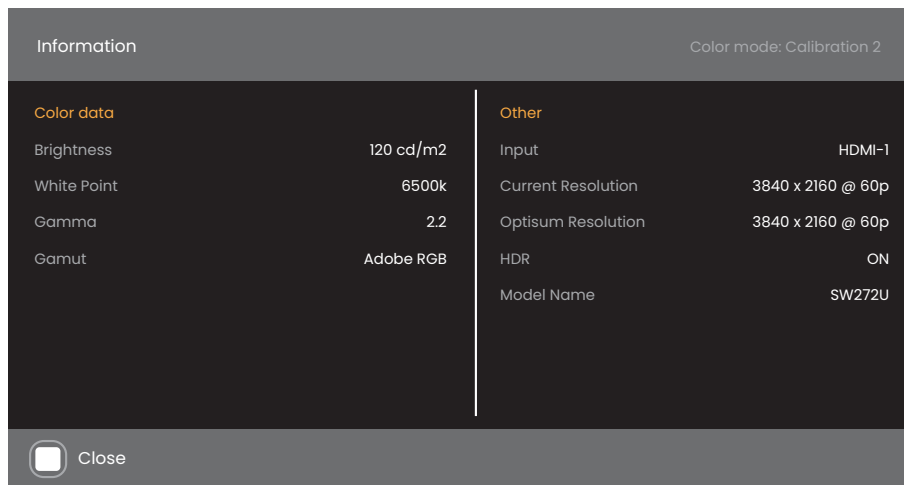
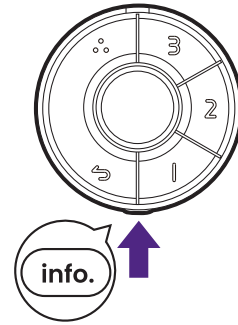
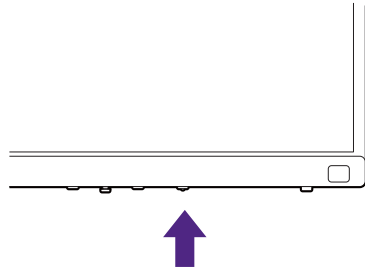


여러 대의 모니터에 대한 색상 설정을 효과적으로 관리하려면 Palette Master Ultimate 를 사용해 보십시오 . 자세한 내용은 www.BenQ.com > **Palette Master Ultimate** 을 방문하십시오 .

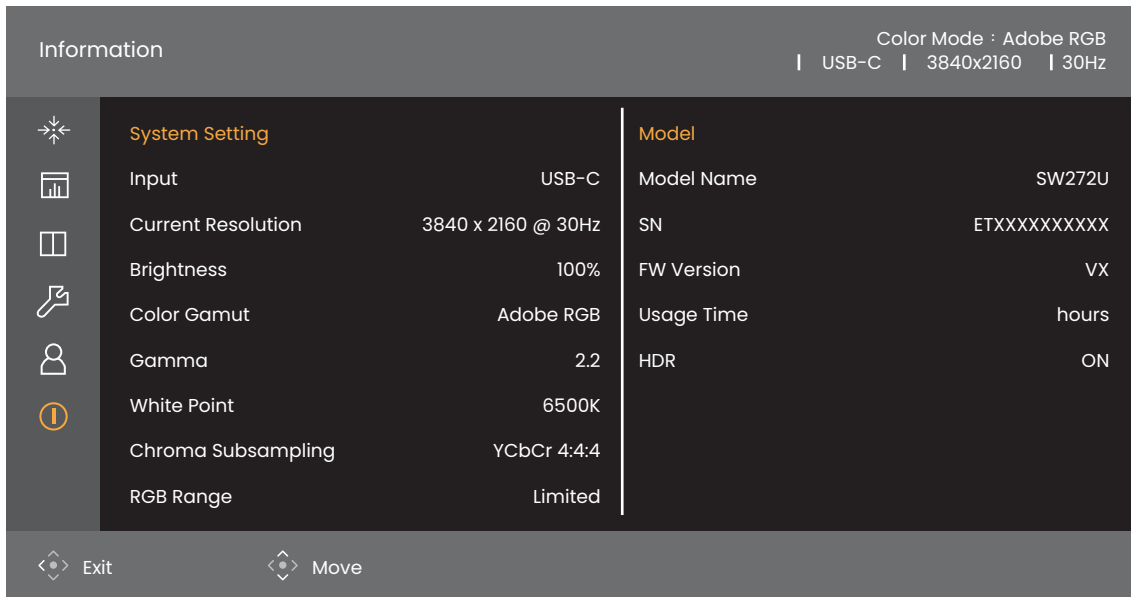
현재 디스플레이 설정 보기

이 모니터는 다양한 특징과 기능을 제공하므로, 사용자의 필요에 맞게 모니터를 사용자 지정할 수 있습니다.

현재 디스플레이 설정을 빠르게 찾으려면, 모니터 또는 Hotkey Puck G3에서 정보 키를 눌러 간단한 **인포메이션** 메뉴를 표시할 수 있습니다.



또는, 5 방향 컨트롤러를 누른 다음 **인포메이션**로 이동하여 전체 모니터 정보를 봅니다.



두 정보 메뉴 모두 현재 색 데이터 및 모니터 정보를 표시하며, 보기 전용입니다. **인포메이션** 메뉴에서 항목을 선택하거나 변경할 수 없습니다. 사용 가능한 정보는 다를 수 있습니다.

항목	전체 정보 메뉴 (OSD 에서)	간단한 정보 메뉴 (모니터 /Hotkey Puck G3 의 정보 키에서)
입력	√	√
현재 해상도	√	√
최적 해상도		√
밝기	√	√
색역	√	√
감마	√	√
화이트 포인트	√	√
크로마 서브샘플링	√	
RGB 범위	√	
모델명	√	√
일련번호	√	
펌웨어 버전	√	
사용 시간	√	
HDR	√	√



보정 모드 (컬러 모드에서 캘리브레이션 1/ 캘리브레이션 2/ 캘리브레이션 3) 의 밝기는 cd/m² 단위로 지정됩니다 .
 밝기 백분율은 다른 색 모드에 대해 제공됩니다 .

메인 메뉴 탐색

OSD(온스크린 디스플레이) 메뉴를 사용하여 모니터의 모든 설정을 조정할 수 있습니다. 단축 키 메뉴를 표시하려면 아무 제어 키나 누릅니다. 자세한 내용은 [5 방향 컨트롤러 및 기본 메뉴 조작, 페이지 38](#) 를 참조하십시오.

사용 가능한 메뉴 옵션은 입력 소스, 기능 및 설정에 따라 달라질 수 있습니다. 사용할 수 없는 메뉴 옵션은 흐리게 표시됩니다. 또한 사용할 수 없는 키는 흐리게 표시되며 해당 OSD 아이콘은 사라집니다. 특정 기능이 없는 모델의 경우, 해당 설정 및 관련 항목이 메뉴에 나타나지 않습니다.



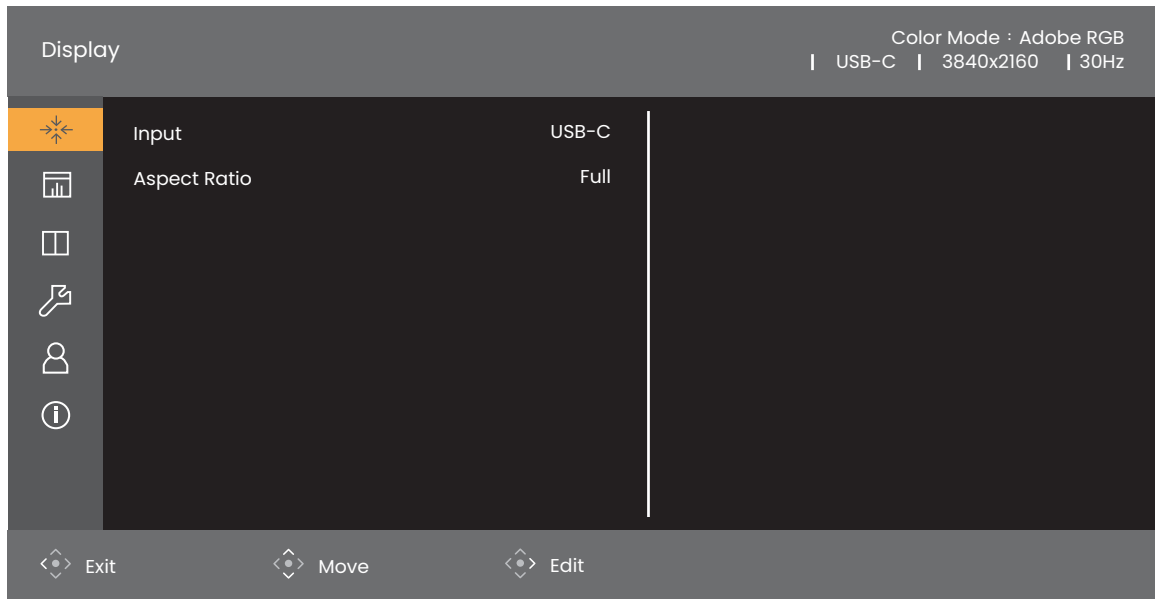
OSD 메뉴 언어는 지역에 제공되는 제품에 따라 달라질 수 있습니다. 자세한 내용은 [시스템](#) 아래의 [언어, 페이지 58](#) 를 참조하십시오.

각 메뉴에 대한 자세한 내용은 각각 다음 페이지를 참조하십시오 :

- [디스플레이 메뉴, 페이지 50](#)
- [색상 조절 메뉴, 페이지 51](#)
- [GamutDuo 메뉴, 페이지 55](#)
- [시스템 메뉴, 페이지 57](#)
- [사용자 지정 키 메뉴, 페이지 61](#)
- [인포메이션 메뉴, 페이지 63](#)

디스플레이 메뉴

사용 가능한 메뉴 옵션은 입력 소스, 기능 및 설정에 따라 달라질 수 있습니다. 사용할 수 없는 메뉴 옵션은 흐리게 표시됩니다. 또한 사용할 수 없는 키는 흐리게 표시되며 해당 OSD 아이콘은 사라집니다. 특정 기능이 없는 모델의 경우, 해당 설정 및 관련 항목이 메뉴에 나타나지 않습니다.

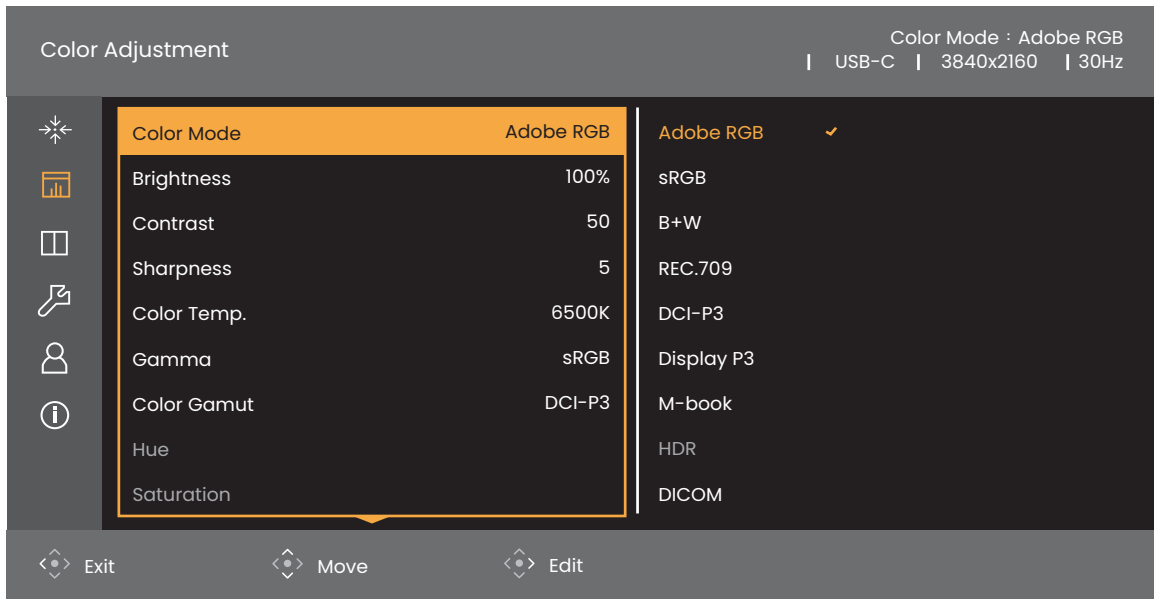


1. 5 방향 컨트롤러를 눌러 메인 메뉴에 액세스합니다.
2. <Left> 또는 <Right>를 사용하여 **디스플레이**을 선택합니다.
3. <Left>를 선택하여 하위 메뉴로 이동한 다음 <Left> 또는 <Right>를 사용하여 메뉴 항목을 선택합니다.
4. <Left> 또는 <Right>를 조정하고 <Enter>를 사용하여 선택합니다.
5. 이전 메뉴로 돌아가려면 <Left>를 선택합니다. 메뉴를 종료하려면 종료 키를 누릅니다.

항목	기능		범위
입력	비디오 케이블 연결 유형에 알맞도록 입력을 변경하려면 이 기능을 사용하십시오.		<ul style="list-style-type: none"> • USB-C • DP • HDMI-1 • HDMI-2
화면비	이 기능을 사용하면 16:9 이외 화면비를 도형적인 왜곡 없이 표시할 수 있습니다.		
	최대	입력 이미지를 스크린에 맞도록 조정합니다. 16:9 화면비 이미지에 적합합니다.	
	화면	입력 이미지가 도형적 왜곡 없이 가능한 최대 디스플레이로 표시됩니다.	
	1:1	입력 이미지를 조정하지 않고 원시 해상도로 표시합니다.	



색상 조절 메뉴



사용 가능한 메뉴 옵션은 입력 소스, 기능 및 설정에 따라 달라질 수 있습니다. 사용할 수 없는 메뉴 옵션은 흐리게 표시됩니다. 또한 사용할 수 없는 키는 흐리게 표시되며 해당 OSD 아이콘은 사라집니다. 특정 기능이 없는 모델의 경우, 해당 설정 및 관련 항목이 메뉴에 나타나지 않습니다.



1. 5 방향 컨트롤러를 눌러 메인 메뉴에 액세스합니다.
2. <Left> 또는 <Right>를 사용하여 **색상 조절**을 선택합니다.
3. <Left>를 선택하여 하위 메뉴로 이동한 다음 <Left> 또는 <Right>를 사용하여 메뉴 항목을 선택합니다.
4. <Left> 또는 <Right>를 조정하고 <Enter>를 사용하여 선택합니다.
5. 이전 메뉴로 돌아가려면 <Left>를 선택합니다. 메뉴를 종료하려면 종료 키를 누릅니다.

항목	기능	범위	
컬러 모드	화면에 표시된 이미지 유형에 가장 적합한 색상 모드를 선택합니다.		
	Adobe RGB	Adobe® RGB 호환 주변 기기를 위한 더 나은 색 일치 표현입니다.	
	sRGB	sRGB 호환 주변 기기를 위한 더 나은 색 일치 표현입니다.	
	흑백	흑백 테마를 적용합니다.	<ul style="list-style-type: none"> • 레벨 1 • 레벨 2 • 레벨 3
	Rec. 709	표준 Rec. 709 를 위한 더 나은 색 일치 표현입니다.	
	DCI-P3	표준 DCI-P3 를 위한 더 나은 색 일치 표현입니다.	
	Display P3	표준 Display-P3 으로 더 나은 컬러 일치 표현입니다.	

항목	기능		범위	
	M-book	모니터와 그에 연결된 MacBook 시리즈 제품 간의 시각적 차이를 최소화합니다.		
	HDR	High Dynamic Range (HDR) 기술을 사용한 더 나은 색 일치 표현입니다.		
	DICOM	DICOM 이미지 보기용 . 의료 이미지를 표시하는데 권장됩니다.  DICOM 은 Digital Imaging and Communications in Medicine 의 약어이며, 의료 영상의 처리, 저장, 인쇄 및 전송을 나타냅니다.		
	Paper Color Sync	화면과 하드카피 간의 색상 차이를 최소화합니다. Paper Color Sync 소프트웨어와 함께 작동하여 선택한 프린터와 용지에 맞게 디스플레이 색을 시뮬레이션합니다. 자세한 내용은 화면과 하드카피 간의 색상 차이를 최소화합니다 (Paper Color Sync) , 페이지 44 를 참조하십시오.		
	캘리브레이션 1	제공된 Palette Master Ultimate 보정 소프트웨어와 보정기 (별도 구매) 에 의해 최적화된 보정 결과를 적용합니다. 소프트웨어 다운로드 및 사용 설명서에 대해서는 웹사이트를 방문하십시오. 고급 소프트웨어 , 페이지 3 를 참조하십시오.		
	캘리브레이션 2			
	캘리브레이션 3			
사용자 지정	사용자에 의해 정의된 색 설정의 조합을 적용합니다.			
밝기	밝은 부분과 어두운 부분 사이의 균형을 조정합니다.	0 ~ 100%		
명암	밝은 부분과 어두운 부분 사이의 차이를 조정합니다.	0 ~ 100		
선명도	이미지에 포함된 사물 테두리의 선명도와 투명도를 조정합니다.	0 ~ 10		
색 온도	5000K	색조 (차가움 또는 따듯함) 를 이미지에 적용합니다. 색 온도는 K (Kelvin) 도로 측정됩니다. 색 온도가 낮으면 디스플레이가 붉게 나타나고 색 온도가 높으면 푸르게 나타납니다.  이 설정을 조정할 경우 일부 색 그라데이션이 표시되지 않을 수 있습니다.		
	6500K			
	9300K			
	사용자 -K	색 온도를 100K 씩 조정할 수 있습니다.		5000K - 9300K
	사용자 -RGB	빨간색, 녹색 및 파란색 기본 색상의 혼합비를 변경하여 이미지의 색조를 변경할 수 있습니다. 설정을 변경하려면 연속되는 R (빨간색), G (녹색), B (파란색) 메뉴로 이동하십시오. 색상 하나 이상을 줄이면 이미지의 색조에 미치는 해당 효과가 감소됩니다. (예를 들어, 파란색 레벨을 줄이면 이미지가 점점 노란 색조로 변합니다. 녹색을 줄이면 이미지가 자홍색 색조로 변합니다.)		<ul style="list-style-type: none"> • R (0~100) • G (0~100) • B (0~100)

항목	기능		범위
감마	색조 밝기를 조절합니다 .		<ul style="list-style-type: none"> • 1.6 • 1.8 • 2.0 • 2.2 • 2.4 • 2.6 • sRGB
색역	Adobe RGB	Adobe® RGB 호환 주변 기기에 적합합니다 .	
	sRGB	sRGB 호환 주변 기기에 적합합니다 .	
	Rec. 709	표준 Rec. 709 를 위한 더 나은 색 일치 표현입니다 .	
	DCI-P3	표준 DCI-P3 를 위한 더 나은 색 일치 표현입니다 .	
색조	색상을 인식하는 정도를 조정합니다 .  이 설정을 조정할 경우 일부 색 그라데이션이 표시되지 않을 수 있습니다 .		<ul style="list-style-type: none"> • R • G • B • C • M • Y
채도	색상의 순수성을 조정합니다 .  이 설정을 조정할 경우 일부 색 그라데이션이 표시되지 않을 수 있습니다 .		<ul style="list-style-type: none"> • R • G • B • C • M • Y
블랙 레벨	이미지에서 어두운 영역의 휘도를 조정합니다 .		0~10
컬러 설정 저장	새로운 사용자 정의 색 설정의 집합을 저장합니다 .		사용자 지정 모드
색상 초기화	사용자 색상 설정을 공장 기본값으로 초기화합니다 .		<ul style="list-style-type: none"> • 예 • 아니오

각 컬러 모드에 사용할 수 있는 메뉴 옵션

방금 설정한 컬러 모드에 따라 색상 조정을 위해 사용 가능한 옵션이 달라질 수 있습니다. 사용 가능한 옵션이 입력에 따라 다양하므로 목록은 단지 참조용입니다. 사용할 수 없는 메뉴 옵션은 흐리게 표시됩니다.

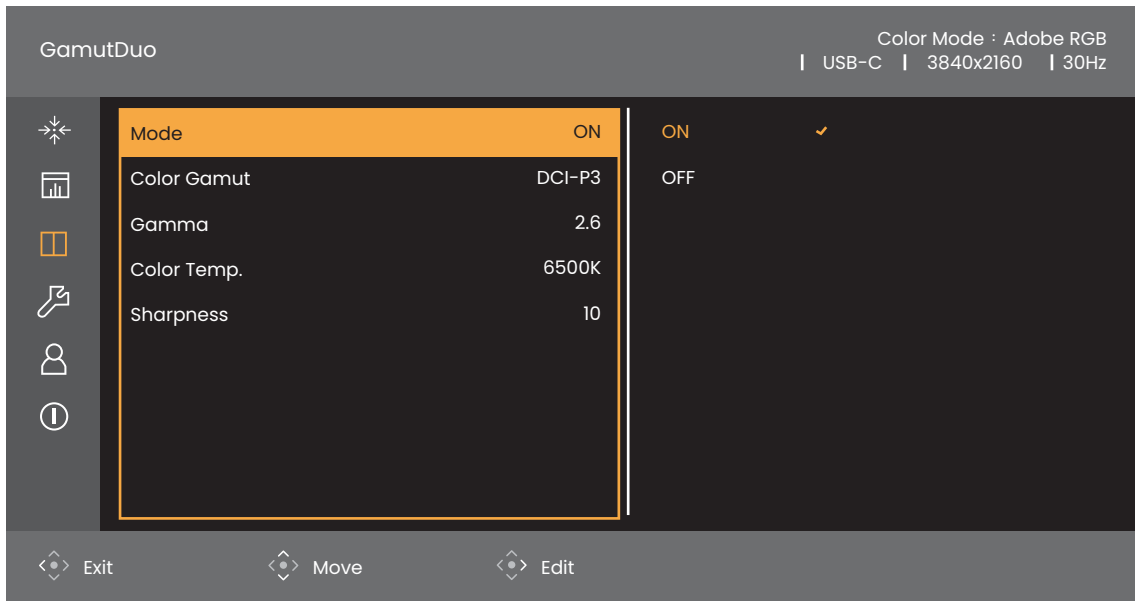
컬러 모드	설정								
	밝기	명암	선명도	색 온도	감마	색역	색조	채도	블랙 레벨
Adobe RGB	V	V	V	5000K / 6500K	2.2	Adobe RGB	N/A	N/A	V
sRGB	V	V	V	5000K / 6500K	2.2 / sRGB	sRGB	N/A	N/A	V
흑백 (*)	V	V	V	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Rec. 709	V	V	V	6500K	2.2 / 2.4	Rec. 709	N/A	N/A	N/A
M-book	V	V	V	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
DCI-P3	V	V	V	N/A	2.2 / 2.4 / 2.6	DCI-P3	N/A	N/A	N/A
Display P3	V	V	V	6500K	sRGB	DCI-P3	N/A	N/A	N/A
DICOM	V	V	V	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
HDR	V	V	V	N/A	N/A	N/A	N/A	V	N/A
캘리브레이션 1	N/A	N/A	V	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
캘리브레이션 2	N/A	N/A	V	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
캘리브레이션 3	N/A	N/A	V	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
사용자 지정	V	V	V	V	V	V	V	V	V
Paper Color Sync	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A



- V: 모든 옵션을 조정에 사용할 수 있습니다.
N/A: 모든 옵션을 조정에 사용할 수 없습니다.
- *: 조정을 위해 3 가지 레벨이 제공됩니다.


GamutDuo 메뉴

사용 가능한 메뉴 옵션은 입력 소스, 기능 및 설정에 따라 달라질 수 있습니다. 사용할 수 없는 메뉴 옵션은 흐리게 표시됩니다. 또한 사용할 수 없는 키는 흐리게 표시되며 해당 OSD 아이콘은 사라집니다. 특정 기능이 없는 모델의 경우, 해당 설정 및 관련 항목이 메뉴에 나타나지 않습니다.



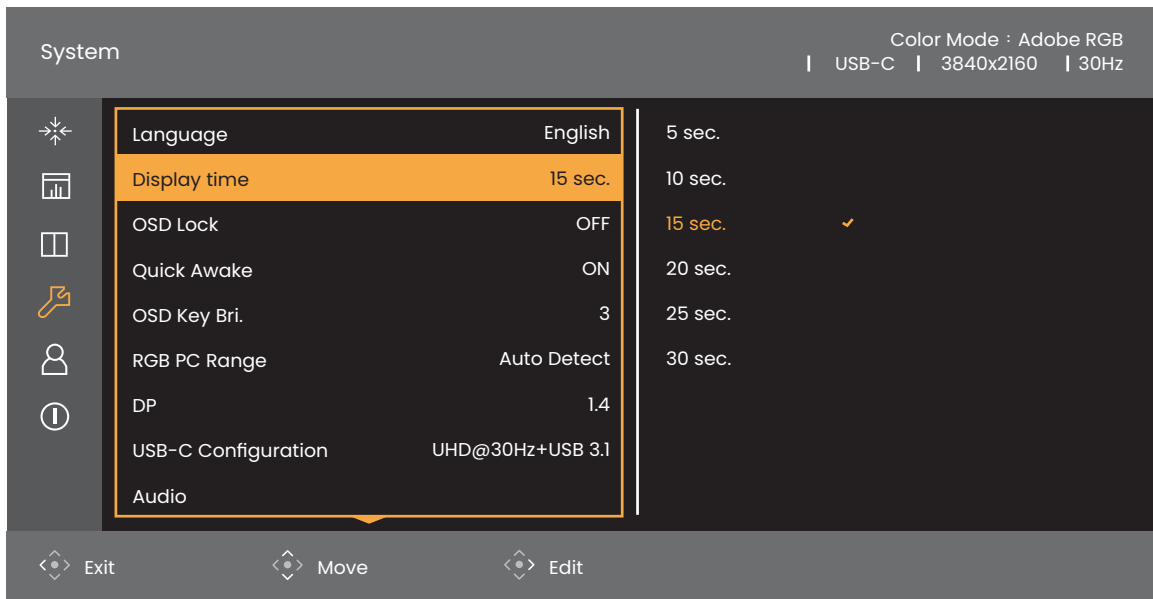
1. 5 방향 컨트롤러를 눌러 메인 메뉴에 액세스합니다.
2. <Left> 또는 <Right>를 사용하여 **GamutDuo** 을 선택합니다.
3. <Left>를 선택하여 하위 메뉴로 이동한 다음 <Left> 또는 <Right>를 사용하여 메뉴 항목을 선택합니다.
4. <Left> 또는 <Right>를 조정하고 <Enter>를 사용하여 선택합니다.
5. 이전 메뉴로 돌아가려면 <Left>를 선택합니다. 메뉴를 종료하려면 종료 키를 누릅니다.

항목	기능	범위
모드	화면에 나란히 표시된 픽처에 서로 다른 색상 설정을 적용하기 위해 설정합니다.	<ul style="list-style-type: none"> • 켜기 • 끄기
색역	오른쪽에 있는 창의 지정된 표준에 의해 설정된 색역을 재현합니다.	<ul style="list-style-type: none"> • Adobe RGB • sRGB • Rec. 709 • DCI-P3 • Display P3
감마	오른쪽에 있는 창의 색조 밝기를 조정합니다.	<ul style="list-style-type: none"> • 1.6 • 1.8 • 2.0 • 2.2 • 2.4 • 2.6 • sRGB



항목	기능	범위
색 온도	오른쪽에 있는 창의 이미지에 색조 (차가움 또는 따듯함) 를 적용합니다. 색 온도는 K (Kelvin) 도로 측정됩니다. 색 온도가 낮으면 디스플레이가 붉게 나타나고 색 온도가 높으면 푸르게 나타납니다 .	<ul style="list-style-type: none"> • 5000K • 6500K • 9300K
선명도	<p>오른쪽에 있는 창의 선명도를 조정합니다 .</p> <p> 메인 소스의 대비와 선명도를 조정하려면 색상 조절 메뉴로 이동합니다 . 자세한 내용은 페이지 52 를 참조하십시오 .</p>	0~10

시스템 메뉴


사용 가능한 메뉴 옵션은 입력 소스, 기능 및 설정에 따라 달라질 수 있습니다. 사용할 수 없는 메뉴 옵션은 흐리게 표시됩니다. 또한 사용할 수 없는 키는 흐리게 표시되며 해당 OSD 아이콘은 사라집니다. 특정 기능이 없는 모델의 경우, 해당 설정 및 관련 항목이 메뉴에 나타나지 않습니다.



1. 5 방향 컨트롤러를 눌러 메인 메뉴에 액세스합니다.
2. <⬅> 또는 <➡>를 사용하여 **시스템**을 선택합니다.
3. <⬇>를 선택하여 하위 메뉴로 이동한 다음 <⬅> 또는 <➡>를 사용하여 메뉴 항목을 선택합니다.
4. <⬆> 또는 <⬇>를 조정하고 <⬅>를 사용하여 선택합니다.
5. 이전 메뉴로 돌아가려면 <⬅>를 선택합니다. 메뉴를 종료하려면 종료 키를 누릅니다.

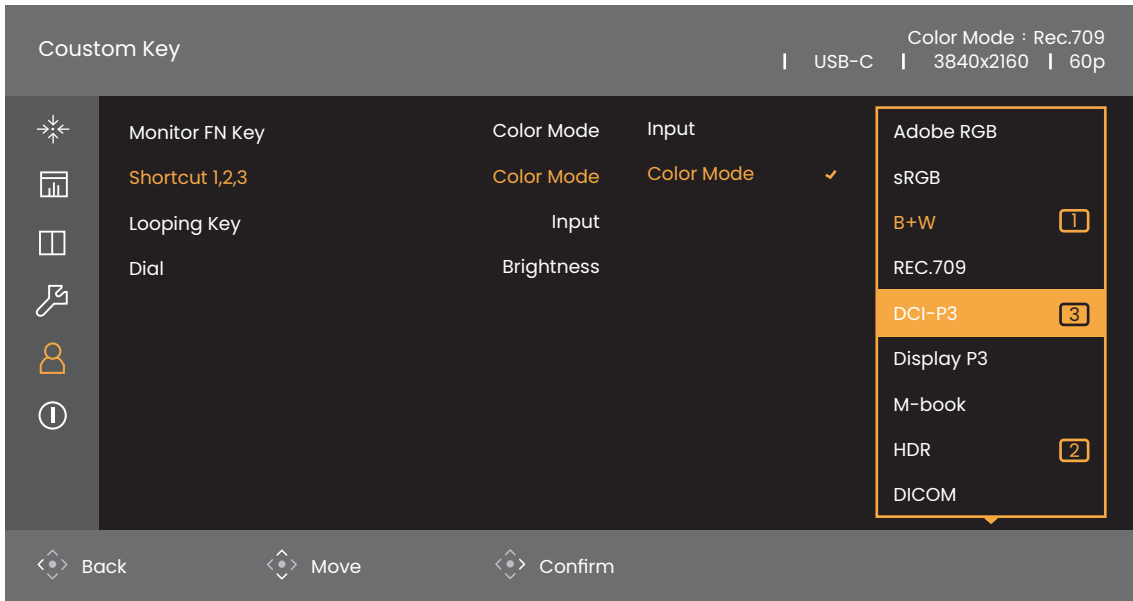
항목	기능		범위
OSD 설정	언어	<p>OSD 메뉴 언어를 설정합니다 .</p>  <p>OSD 에 표시되는 언어 옵션은 제품이 공급되는 지역에 따라 오른쪽 그림과 다를 수 있습니다 .</p>	<ul style="list-style-type: none"> • English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Český • Magyar • 한국어 • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • العربية • 日本語 • 繁體中文 • 简体中文
	디스플레이 시간	OSD 메뉴의 표시 시간을 조정합니다 .	<ul style="list-style-type: none"> • 5 초 • 10 초 • 15 초 • 20 초 • 25 초 • 30 초
	OSD 잠금	<p>모든 모니터 설정이 실수로 변경되지 않도록 방지합니다 . 이 기능이 작동되면 OSD 제어 기능과 단축키 작동이 꺼집니다 .</p>  <p>OSD 제어의 잠금을 해제하려면 키를 10 초간 누릅니다 .</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 끄기 • 활성화
빠른 깨우기	<p>대기 모드에서 모니터를 빠르게 깨우도록 설정합니다 .</p> <p>켜기 : 대기 모드에서 모니터를 빠르게 깨울 수 있습니다 . 모니터가 대기 모드에 있는 동안 모니터는 USB-C™ 포트에 전원을 공급합니다 .</p> <p>끄기 : 대기 모드에서 모니터를 깨우는 데 좀 더 시간이 걸립니다 . 이 기능이 비활성화된 경우 , USB-C™ 포트는 모니터가 대기 모드인 동안 전원이 공급되지 않습니다 .</p>		
OSD 키 밝기	전원 키의 LED 표시기 밝기를 조정합니다 .		0 ~ 5

항목	기능		범위
RGB PC 범위	색상 스케일 범위를 결정합니다. 연결된 HDMI / DP 장치에서 RGB 범위 설정에 일치하는 옵션을 선택하십시오.		<ul style="list-style-type: none"> • 자동 검색 • RGB (0~255) • RGB (16~235)
DP	데이터 전송을 위한 적절한 DP 표준을 선택합니다.		<ul style="list-style-type: none"> • 1:1 • 1.4
USB-C 구성	USB-C™ 포트를 통한 입력 비디오의 재생 빈도를 설정합니다. USB-C™ 기술 제한으로 인해 USB 전송 속도가 변경됩니다.		
	UHD@60Hz + USB 2.0	재생 빈도 : 3840 x 2160@60 Hz USB 전송 속도 : 480 Mbps	
	UHD@30Hz + USB 3.1	재생 빈도 : 3840 x 2160@30 Hz USB 전송 속도 : 5 Gbps	
오디오	볼륨	오디오 볼륨 조정.	0~100
	음소거	오디오 입력 음소거.	<ul style="list-style-type: none"> • 켜기 • 끄기
자동 스캔	이 기능이 활성화된 경우 모든 포트가 입력 자동 선택 루프 상태가 됩니다. 자세한 내용은 자동으로 입력 스캔 , 페이지 45 를 참조하십시오.		<ul style="list-style-type: none"> • 켜기 • 끄기
입력 건너뛰기	입력 자동 선택 루프에서 건너뛴 포트를 선택합니다. 자세한 내용은 자동으로 입력 스캔 , 페이지 45 을 참조하십시오.		<ul style="list-style-type: none"> • 끄기 • USB-C • DP • HDMI-1 • HDMI-2
컬러 모드 건너뛰기	컬러 모드 메뉴에서 숨길 색 모드를 선택합니다. 자세한 내용은 자주 사용되는 색 모드를 메뉴에 표시 (컬러 모드 건너뛰기) , 페이지 45 를 참조하십시오.		<ul style="list-style-type: none"> • 끄기 • Adobe RGB • sRGB • 흑백 • Rec. 709 • DCI-P3 • Display P3 • M-book • HDR • DICOM • Paper Color Sync • 캘리브레이션 1 • 캘리브레이션 2 • 캘리브레이션 3 • 사용자 지정

항목	기능	범위
AMA	LCD 패널의 그레이 색상 응답 시간을 향상시킵니다 .	<ul style="list-style-type: none"> • 켜기 • 끄기
대기모드 자동전원끄기	전원 절약 모드에서 모니터 전원을 자동으로 끌 시간을 설정합니다 .	<ul style="list-style-type: none"> • 끄기 • 10 분 • 20 분 • 30 분
오토 피벗	OSD 메뉴를 모니터와 함께 회전하도록 설정합니다 .	<ul style="list-style-type: none"> • 켜기 • 끄기
해상도 알림	모니터에서 새로운 입력 소스를 감지했을 때 권장 해상도에 대한 해상도 알림을 표시하는지 여부를 설정합니다 .	<ul style="list-style-type: none"> • 켜기 • 끄기
DDC/CI	<p>PC 의 소프트웨어를 통해 모니터를 설정할 수 있게합니다 .</p>  <p>DDC/CI, 비디오 전자 표준 협회 (VESA) 에서 개발한 디스플레이 데이터 채널 / 명령 인터페이스의 약어 . DDC/CI 기능을 사용하면 소프트웨어를 통해 모니터 컨트롤을 전달하여 원격으로 진단할 수 있습니다 .</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 켜기 • 끄기
초기화	모든 모드 , 색상 및 화면 표시 설정을 공장 기본값으로 초기화합니다 .	<ul style="list-style-type: none"> • 예 • 아니오

사용자 지정 키 메뉴

사용 가능한 메뉴 옵션은 입력 소스, 기능 및 설정에 따라 달라질 수 있습니다. 사용할 수 없는 메뉴 옵션은 흐리게 표시됩니다. 또한 사용할 수 없는 키는 흐리게 표시되며 해당 OSD 아이콘은 사라집니다. 특정 기능이 없는 모델의 경우, 해당 설정 및 관련 항목이 메뉴에 나타나지 않습니다.



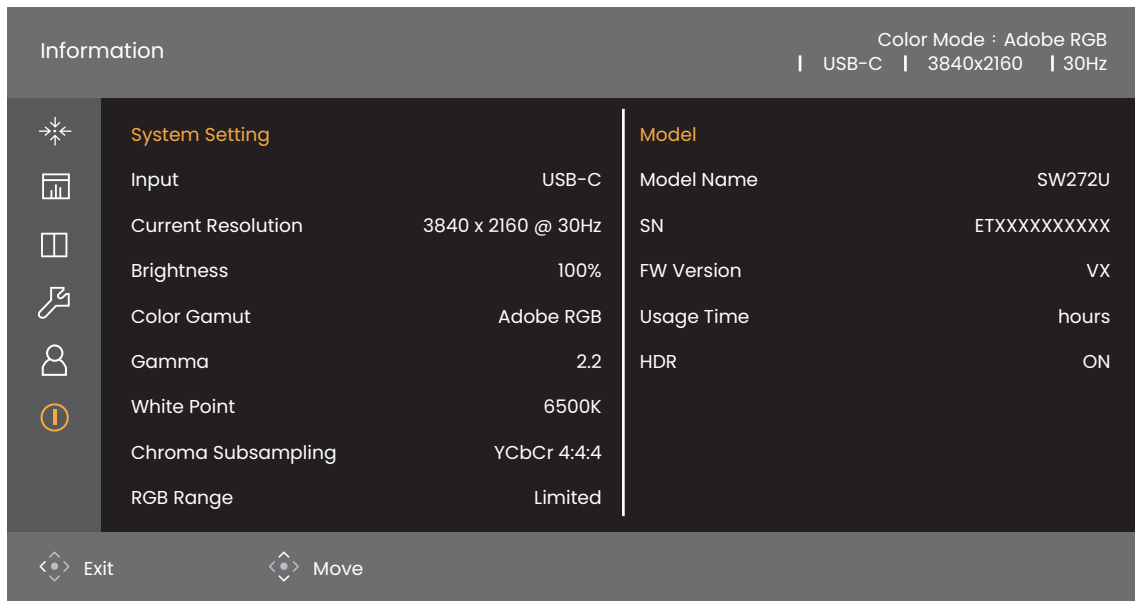
1. 5 방향 컨트롤러를 눌러 메인 메뉴에 액세스합니다.
2. <⬅> 또는 <➡>를 사용하여 **사용자 지정 키**를 선택합니다.
3. <⬅>를 선택하여 하위 메뉴로 이동한 다음 <⬅> 또는 <➡>를 사용하여 메뉴 항목을 선택합니다.
4. <⬅> 또는 <➡>를 조정하고 <⬇>를 사용하여 선택합니다.
5. 이전 메뉴로 돌아가려면 <⬅>를 선택합니다. 메뉴를 종료하려면 종료 키를 누릅니다.

항목	기능	범위
모니터 기능 키	기능 키로 액세스할 수 있는 기능을 설정합니다.	<ul style="list-style-type: none"> • 밝기 • 명암 • 입력 • 컬러 모드 • 색 온도 • 감마 • 색역
IR 채널 설정	OSD 를 손쉽게 제어하기 위해 Hotkey Puck G3 와 매핑하도록 모니터를 설정합니다. 자세한 내용은 여러 대의 모니터 사용 (IR 채널 설정) , 페이지 45 를 참조하십시오.	<ul style="list-style-type: none"> • 채널 1 • 채널 2 • 채널 3

항목	기능	범위
바로가기 1, 2, 3	Hotkey Puck G3 의 바로 가기 키 1 / 2 / 3 에서 액세스할 기능을 설정합니다. 키의 위치에 대한 자세한 내용은 Hotkey Puck G3 와 그 기본 조작, 페이지 40 을 참조하십시오. 범주를 먼저 선택하고 이들 키에서 액세스할 최대 3 개의 옵션을 선택합니다. 선택한 항목 옆에 표시된 숫자는 옵션이 지정된 바로 가기 키입니다.	<ul style="list-style-type: none"> • 컬러 모드 • 입력
루핑 키	Hotkey Puck G3 의 루핑 키에서 액세스할 기능을 설정합니다. 키의 위치에 대한 자세한 내용은 Hotkey Puck G3 와 그 기본 조작, 페이지 40 을 참조하십시오. 범주를 먼저 선택하고 이 키에서 액세스할 최대 3개의 옵션을 선택합니다.	<ul style="list-style-type: none"> • 컬러 모드 • 입력 • 음소거
다이얼	Hotkey Puck G3 의 다이얼 키에서 액세스할 기능을 설정합니다. 키의 위치에 대한 자세한 내용은 Hotkey Puck G3 와 그 기본 조작, 페이지 40 을 참조하십시오.	<ul style="list-style-type: none"> • 밝기 • 명암 • 볼륨

인포메이션 메뉴

사용 가능한 메뉴 옵션은 입력 소스, 기능 및 설정에 따라 달라질 수 있습니다. 사용할 수 없는 메뉴 옵션은 흐리게 표시됩니다. 또한 사용할 수 없는 키는 흐리게 표시되며 해당 OSD 아이콘은 사라집니다. 특정 기능이 없는 모델의 경우, 해당 설정 및 관련 항목이 메뉴에 나타나지 않습니다.



1. 5 방향 컨트롤러를 눌러 메인 메뉴에 액세스합니다.
2. <⬅> 또는 <➡>를 사용하여 **인포메이션**을 선택합니다. 자세한 내용은 [현재 디스플레이 설정 보기, 페이지 47](#) 를 참조하십시오.

문제 해결

자주 묻는 질문 (FAQ)

이미징

- ?** 이미지가 흐립니다 .
- ✓** • 웹사이트에서 **Resolution file (해상도 파일)**을 다운로드합니다([제품 지원](#), [페이지 3](#) 참조). "**화면 해상도 조정**"을 참조하십시오 . 그런 다음 이러한 지침에 따라 알맞은 해상도와 재생 빈도를 선택하고 조정하십시오 .

• VGA 확장 케이블이 사용된 경우 , 테스트를 위해 확장 케이블을 빼십시오 . 현재 이미지의 초점이 맞습니까 ? 웹사이트에서 **Resolution file (해상도 파일)**을 다운로드합니다 ([제품 지원](#), [페이지 3](#) 참조). "**화면 해상도 조정**"을 참조하십시오 . 그런 다음 이러한 지침에 따라 알맞은 해상도와 재생 빈도를 선택하고 조정하여 이미지를 최적화하십시오 . 확장 케이블의 전도 손실로 인해 이미지가 흐려지는 것은 정상적인 현상입니다 . 전도 품질이 좋거나 내장 부스터가 있는 확장 케이블을 사용하면 전도 손실을 최소화할 수 있습니다 .
- ?** 흐려지는 현상은 해상도가 기본 (최대) 해상도보다 낮은 경우에만 발생합니까 ?
- ✓** 웹사이트에서 **Resolution file (해상도 파일)**을 다운로드합니다([제품 지원](#), [페이지 3](#) 참조). "**화면 해상도 조정**"을 참조하십시오 . 기본 해상도를 선택하십시오 .
- ?** 픽셀 오류가 보이는 경우 .

여러 픽셀 중 하나가 계속 검정으로 표시되거나 , 둘 이상의 픽셀이 계속 흰색이거나 , 빨간색 , 녹색 , 파란색 , 또는 기타 다른 색으로 표시됩니다 .
- ✓** • LCD 화면을 청소하십시오 .

• 전원 켜기와 끄기를 반복하십시오 .

• 이 픽셀은 영구적으로 켜지거나 꺼진 것으로 LCD 기술로 발생한 자연적인 결함입니다 .
- ?** 이미지에 잘못된 색이 있는 경우 .
- ✓** 노란색 , 파란색 , 분홍색 모양이 나타납니다 .

색상 설정을 공장 기본값으로 초기화하려면 **픽쳐**로 이동하여 **색상 초기화**를 선택한 다음 **예**를 선택하십시오 .

이미지가 여전히 수정되지 않고 OSD 에 잘못된 색이 있는 경우에는 신호 입력에 주요 3 색 중 하나가 없는 것을 나타냅니다 . 이제 신호 케이블 커넥터를 확인하십시오 . 핀이 굽거나 부러진 경우 대리점에 필요한 지원을 요청하십시오 .
- ?** 이미지가 왜곡되거나 번쩍이거나 깜빡이는 경우 .
- ✓** 웹사이트에서 **Resolution file (해상도 파일)**을 다운로드합니다([제품 지원](#), [페이지 3](#) 참조). "**화면 해상도 조정**"을 참조하십시오 . 그런 다음 이러한 지침에 따라 알맞은 해상도와 재생 빈도를 선택하고 조정하십시오 .
- ?** 모니터를 원시 해상도로 실행하는 경우에도 이미지는 여전히 왜곡됩니다 .
- ✓** 다른 입력 소스의 이미지는 원시 해상도로 실행되는 모니터에서 왜곡되거나 확대되어 표시됩니다 . 각 유형의 입력 소스에 대한 디스플레이 성능을 최적으로 유지하려면 **디스플레이 모드** 기능에서 해당 입력 소스에 맞는 적절한 화면비를 설정하십시오 . 자세한 내용은 [화면비](#), [페이지 50](#)를 참조하십시오 .

- ❓ 이미지가 한쪽 방향으로 잘못 배치되는 경우 .
- ✔ 웹사이트에서 **Resolution file (해상도 파일)** 을 다운로드합니다([제품 지원](#) , [페이지 3](#) 참조). "**화면 해상도 조정**" 을 참조하십시오 . 그런 다음 이러한 지침에 따라 알맞은 해상도와 재생 빈도를 선택하고 조정하십시오 .
- ❓ 고정된 이미지를 오래 표시하면 모니터 화면에 희미한 자국이 생깁니다 .
- ✔
 - 컴퓨터와 모니터를 사용하지 않는 시간이 길어질 때는 " 수면 " 모드로 들어가도록 전원 관리 기능을 실행하십시오 .
 - 이미지 자국이 생기지 않도록 화면 보호기를 사용하십시오 .
- ❓ 어떤 비디오 타이밍이 지원됩니까 ?
- ✔ 웹사이트에서 **Resolution file (해상도 파일)** 을 다운로드합니다([제품 지원](#) , [페이지 3](#) 참조). 지원되는 타이밍에 대해서는 "**사전 설정 디스플레이 모드**" 를 참조하십시오 .

전원 LED 표시등

- ❓ LED 표시기가 흰색 켜짐 유지 또는 깜박이는 흰색입니다 .
- ✔
 - LED 가 흰색으로 켜진 상태로 있으면 모니터 전원이 켜진 것입니다 .
 - LED 가 흰색으로 표시되고 화면에 **화면 출력 범위를 넘었습니다** 라는 메시지가 있으면 이 모니터에서 지원하지 않는 디스플레이 모드를 사용하는 것을 나타냅니다 . 이 경우 지원되는 모드 중 하나로 설정을 변경하십시오 . 웹사이트에서 **Resolution file (해상도 파일)** 을 다운로드합니다([제품 지원](#) , [페이지 3](#) 참조). "**화면 해상도 조정**" 을 참조하십시오 . 그런 다음 이러한 지침에 따라 알맞은 해상도와 재생 빈도를 선택하고 조정하십시오 .
 - LED 가 흰색으로 깜박이는 경우 전원 관리 모드가 작동 중인 것입니다 . 컴퓨터 키보드의 아무 단추나 누르거나 마우스를 움직여 보십시오 . 문제가 지속되면 신호 케이블 커넥터를 확인하십시오 . 핀이 굽거나 부러진 경우 대리점에 필요한 지원을 요청하십시오 .
 - LED 가 꺼진 경우 , 전원 공급 메인 소켓 , 외부 전원 공급 장치 및 메인 스위치를 확인하십시오 .

OSD 컨트롤

- ❓ OSD 컨트롤을 사용할 수 없음 .
- ✔ OSD 제어가 잠김으로 미리 설정된 경우 잠금을 해제하려면 키를 10 초간 누릅니다 .

OSD 메시지

- ❓ 컴퓨터가 부팅하는 동안 **화면 출력 범위를 넘었습니다** 메시지가 화면에 나타납니다 .
- ✔ 컴퓨터 부팅 동안 **화면 출력 범위를 넘었습니다** 메시지가 화면에 나타나는 경우, 이는 운영 체제 또는 그래픽 카드에 의한 컴퓨터 호환성 문제를 의미합니다 . 시스템이 재생 빈도를 자동으로 조정합니다 . 운영 체제가 실행될 때까지 그냥 기다리십시오 .

오디오

- ? 연결된 외부 스피커에서 소리가 나지 않습니다.
- ✓
 - 헤드폰을 제거하십시오 (모니터에 헤드폰이 연결된 경우).
 - 헤드폰 잭이 제대로 연결되었는지 확인하십시오 .
 - 외부 스피커가 USB 전원을 사용하는 경우 USB 연결이 올바른지 확인하십시오 .
 - 외부 스피커의 볼륨을 높이십시오 (볼륨이 음소거되어 있거나 너무 낮습니다).
 - USB-C™ 연결이 설정된 경우, 랩톱에서 적절한 오디오 출력 설정을 선택했는지 확인하십시오. "USB 헤드폰 " 같은 옵션을 찾아볼 수 있습니다 .

HDR

- ? 메시지 **HDR: 에뮬레이트**가 화면에 표시됩니다 .
- ✓ 입력 콘텐츠가 HDR 호환이 아니고 모니터가 HDR 에뮬레이트 모드에 있음을 의미합니다 . **HDR 기술로 작동 , 페이지 42**를 참조하여 지원되는 플레이어, 콘텐츠 및 인증된 케이블을 사용 중인지 확인하십시오 .

USB-C™ 연결

- ? 랩톱과의 USB-C™ 연결에서 비디오 또는 오디오 출력이 없습니다 .
- ✓ 다음과 같은 순서로 케이블 연결 및 메뉴 설정을 확인합니다 :
 - USB-C™ 케이블이 모니터 및 랩톱에 적절하게 연결되었는지 확인합니다 . 자세한 내용은 **PC 비디오 케이블 연결 , 페이지 22**를 참조하십시오 .
 - **디스플레이 > 입력**에서 입력 소스가 **USB-C**로 선택되었는지 확인합니다 .

추가 도움이 필요하십니까 ?

이 설명서를 확인한 후에도 문제가 지속되면 구입처에 문의하시거나 [Support.BenQ.com](https://support.benq.com)에서 현지 웹사이트를 방문하여 추가적인 지원 및 현지 고객 서비스를 확인하십시오 .